



Euro
Investment



Jogo Europeu de Literacia Financeira para Adultos

GUIA DOS JOGOS EUROINVESTMENT PARA FORMANDOS



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Este projeto foi realizado com o apoio financeiro da Comissão Europeia. A informação contida nesta publicação vincula apenas o autor, e a Comissão não se responsabiliza por qualquer utilização que dela possa ser feita. Projeto n.º [2018-1-PT01-KA204-047362]

Parceria



INOVA+

www.inova.business



CESAE

www.cesae.pt



IEF

www.iefweb.org



Acción Laboral

www.accionlaboral.com



CARDET

www.cardet.org



INNOVADE

www.innovade.eu

Índice

1.	Enquadramento da literacia financeira	4
1.1.	Introdução	4
1.2.	Porque é que a literacia financeira é importante para o dia-a-dia	5
2.	Apresentação do jogo EUROINVESTMENT	6
2.1.	Apresentação dos três blocos e da sua estrutura	6
2.2.	Como jogar o jogo EUROINVESTMENT	8
	A. Minijogos «Planeamento e Gestão»	8
	O SEU CHECK-UP FINANCEIRO	9
	FAZER FACE ÀS DESPESAS	13
	FUNDO DE EMERGÊNCIA	19
	PE-DE-MEIA	24
	HORA DA REFORMA	29
	B. Minijogos «Dinheiro e Transações»	36
	COMPRA MOEDA PARA VIAJAR	36
	TAXAS DE CÂMBIO	41
	REMATE CERTEIRO	47
	APRENDE SOBRE TAXAS DE JUROS	52
	CALCULAR O IVA	56
	C. Minijogos «Risco e Crédito»	60
	VAMOS FAZER O SEU PERFIL FINANCEIRO	60
	A ESSÊNCIA DAS TAXAS DE JURO	65
	TAXAS DE JURO SIMPLES E JUROS COMPOSTOS	70
	COMO ESCOLHER O EMPRÉSTIMO CERTO PARA SI	75
	QUAL A DIFERENÇA ENTRE CARTÃO DE DÉBITO E CARTÃO DE CRÉDITO?	80
3.	Secção «Aprender mais»	85
3.1.	Ligações incluídas nos minijogos	85
	A. Planeamento e gestão	85
	B. Dinheiro e transações	87
	C. Risco e crédito	89

1. Enquadramento da literacia financeira

1.1. Introdução

A literacia financeira é essencial para o dia-a-dia de todos. A literacia financeira é uma competência quotidiana fundamental, que deve ser desenvolvida para incentivar um comportamento de responsabilidade financeira e transmitir às pessoas a confiança necessária para assumirem o controlo das suas finanças. A educação financeira desempenha uma função vital para assegurar que os cidadãos europeus estejam munidos com o conhecimento, a confiança e as competências necessárias para melhorarem a sua compreensão dos produtos e conceitos financeiros.

Sabemos que qualquer melhoria na literacia financeira terá um impacto profundo nos consumidores e na sua capacidade de assegurar o próprio futuro. As tendências recentes tornam cada vez mais imperativo que os clientes compreendam as noções básicas de finanças, uma vez que lhes é pedido que assumam uma maior responsabilidade sobre as decisões de investimento nas suas contas poupança para a reforma — tudo isto, enquanto têm de decifrar opções e produtos financeiros mais complexos.

Dominar os conceitos financeiros não é fácil mas, depois compreendê-los, aliviará tremendamente muitas dificuldades da vida.

Possuir literacia financeira é ser capaz de compreender e gerir as áreas financeiras da vida. Isto pode envolver a criação de orçamentos, controlo de dívidas, impostos e até mesmo investimentos. Semelhantemente à literacia digital ou à própria literacia em si (saber ler e escrever), a literacia financeira é uma competência importante que deve ser adquirida. Lembra-se da crise financeira de 2008, quando muitas pessoas perderam as suas casas e poupanças? O conhecimento financeiro desempenhou um papel fundamental nessa altura, papel esse que continua a desempenhar todos os dias.

Com estes jogos, o projeto EUROINVESTMENT irá tornar a educação financeira mais fácil e acessível. A aprendizagem com base em jogos, como parte de uma abordagem da educação através do entretenimento, é reconhecida como uma forma de ensino eficaz e é altamente valorizada, sendo considerada um parceiro atraente à formação em sala de aula, uma vez que aumenta o interesse dos alunos e a retenção do conhecimento. Desta forma, os jogos digitais podem tornar-se numa ferramenta pedagógica.



1.2. Porque é que a literacia financeira é importante para o dia-a-dia

A literacia financeira é importante para o dia-a-dia porque nos equipa com o conhecimento que precisamos para gerir o dinheiro de forma mais eficaz. Sem ela, as nossas decisões financeiras e as ações que tomamos — ou que não tomamos — não assentam numa base sólida que nos leva ao sucesso. A literacia financeira é a capacidade de compreender como fazer escolhas financeiras sãs, para que possa gerir e rentabilizar o seu dinheiro com confiança.

Para começar, uma das diferenças inerentes à literacia financeira é que lhe permite compreender o valor do dinheiro. E compreender o valor do dinheiro ajuda-o a gerir melhor as suas despesas e poupanças. Todos possuímos dispositivos eletrónicos, peças de vestuário ou outros acessórios que queremos realmente.

Ganhar e gastar o seu dinheiro ajuda-o a distinguir desejos a curto prazo de necessidades. A literacia financeira ajuda-o a priorizar os elementos que melhoram a sua vida e nos quais deve investir.

Ajuda-o a compreender a importância de um orçamento e, adicionalmente, ensina-o a fazê-lo. Toda esta informação ajuda-o a gerir as suas finanças.

Saber como gerir os seus rendimentos para poder pagar as suas contas e poupar para a reforma é algo que não está incluído nos programas curriculares. No entanto, possuir literacia financeira permite-lhe compreender o valor do dinheiro e planear os seus gastos.

Todos temos o conhecimento necessário para fazer as melhores escolhas em relação a seguros ou hipotecas. Podemos escolher investir em ações e poupar para investir na educação. Finalmente, podemos rentabilizar o nosso dinheiro enquanto ajudamos a economia do nosso país e poupamos para momentos de crise.

A literacia financeira permite-lhe:

1. Construir riqueza;
2. Proteger-se em caso de situações de crise;
3. Atingir os seus objetivos;
4. Poupar para comprar coisas que quer muito;
5. Proteger e cuidar da sua família;
6. Desfrutar de uma reforma feliz;
7. Viver sem se preocupar com o dinheiro.

2. Apresentação do jogo EUROINVESTMENT

2.1. Apresentação dos três blocos e da sua estrutura

O jogo EUROINVESTMENT consiste em 15 minijogos relacionados com a gestão financeira, divididos em três áreas diferentes de acordo com vários níveis de complexidade, em linha com os tópicos apresentados.

Os jogos sobre planeamento e gestão são dirigidos ao nível de iniciante, sendo pouco complexos. Recomendamos que comece a partir daqui. Mesmo que esteja familiarizado com alguns dos tópicos apresentados a esse nível, poderá relembrar conceitos e pô-los em prática. Por outro lado, os jogos sobre risco e crédito requerem que domine alguns conceitos financeiros. Adicionalmente, pode jogar cada minijogo quantas vezes pretender. Jogar cada jogo mais de uma vez pode ajudá-lo a consolidar o seu conhecimento, a compreender os conceitos mais relevantes e a saber como os aplicar no seu dia-a-dia.

Áreas principais:

- Planeamento e gestão

Esta série do jogo irá ajudá-lo a compreender as noções básicas do planeamento financeiro e a alcançar os seus objetivos pessoais como resultado de uma gestão inteligente do seu dinheiro.

O minijogo 1, «O seu check-up financeiro», oferece-lhe a informação necessária para compreender como pode avaliar as suas finanças pessoais para começar a controlar o seu bem-estar financeiro. No final, ser-lhe-á atribuída uma classificação de saúde financeira e ser-lhe-ão oferecidas algumas ideias para melhorar o seu bem-estar financeiro. Em seguida, o minijogo 2, «Fazer face às despesas», oferece-lhe um orçamento simples para planear e controlar os seus gastos pessoais e começar a estabelecer prioridades dentro dos limites dos seus recursos. O minijogo 3, «Fundo de emergência», calcula quanto precisa de poupar para a eventualidade de passar momentos mais difíceis, de acordo com diferentes variáveis e prioridades, mostrando-lhe os passos que deve seguir para construir o seu próprio fundo de emergência. Em seguida, o minijogo 4, «Pé-de-meia!», classifica algumas despesas relacionadas com diferentes objetivos pessoais (estudos no estrangeiro, renovação da casa e ter um bebé) e permite-lhe descobrir quanto terá de poupar regularmente para atingir os seus objetivos dentro dos prazos definidos e construir um plano de poupanças para cada objetivo. Por fim, o minijogo 5, «Hora da reforma», calcula quanto precisa de poupar, sobrestima quanto pode retirar em segurança das suas contas poupança durante a reforma e indica que áreas financeiras precisa de melhorar antes da reforma.

- Dinheiro e Transações

Esta série do jogo irá ajudá-lo a identificar e compreender o que são transações comerciais com desconto, juros, impostos e conversões de moeda.



O minijogo 1, «Compra moeda para viajar», explora o conceito de taxa de câmbio. Ao jogar este jogo, será capaz de contar notas e moedas até perfazer um certo montante e converter esse montante numa moeda diferente. Para aprofundar o seu conhecimento sobre o conceito de taxa de câmbio, o minijogo 2, «Taxas de câmbio», aprofunda novamente o conceito para que saiba como aplicar taxas de câmbio a um orçamento disponível. O minijogo 3, «Remate certo», apresenta o conceito de desconto comercial. A realização deste jogo permite-lhe identificar a noção de desconto e compreender como proceder para efetuar uma transação. Em seguida, o minijogo 4, «Aprender sobre taxas de juro», oferece-lhe um conhecimento mais profundo do conceito de taxa de juro. Ao jogar este jogo, será capaz de identificar a noção de taxa de juro ao comprar um produto ou serviço e saberá como proceder numa dada transação. O último jogo desta série, o minijogo 5, «Calcular o IVA», promove a compreensão do conceito de imposto sobre o valor acrescentado (IVA). Depois de concluir o minijogo, será capaz de identificar a noção de imposto sobre o valor acrescentado numa transação comercial.

- Risco e crédito

Esta série do jogo irá ajudá-lo a compreender o conceito de crédito, permitindo-lhe tomar decisões mais responsáveis em relação a poupanças ou empréstimos.

O minijogo 1, «Vamos fazer o seu perfil financeiro», aborda o conceito de crédito. Ao jogar o jogo, irá compreender a forma como os bancos avaliam a credibilidade dos clientes. A seguir, o minijogo 2, «A essência das taxas de juro» apresenta o conceito de taxa de juro e permite-lhe calcular o montante de juro que irá pagar de acordo com as suas decisões financeiras. O minijogo 3, «A taxa de juro simples e juros compostos», ajuda-o a distinguir entre taxas de juro simples e compostas e os seus respetivos impactos nas suas finanças. O jogo seguinte, o minijogo 4, «Como escolher o empréstimo certo para si», promove a compreensão das suas necessidades financeiras individuais e os tipos de empréstimos que melhor se adequam a diferentes cenários. Por fim, o minijogo 5, «Qual a diferença entre cartão de débito e cartão de crédito?» trata as diferenças entre os cartões de débito e crédito para o ajudar a escolher o melhor método de pagamento, tirando partido das qualidades de cada um.

Ao longo do jogo EUROINVESTMENT, pode pesquisar a lista de minijogos por categoria. No início de cada jogo, irá encontrar um tutorial de apresentação. Recomendamos que se certifique de que está ligado à Internet e que o áudio do seu computador funciona corretamente.

Todos os minijogos incluem uma secção informativa ou de formação chamada «Treine o seu cérebro», onde poderá encontrar toda a informação relativa aos conceitos e tópicos, bem como recomendações importantes para compreender o jogo e o seu objetivo.

Adicionalmente, no final de cada minijogo irá encontrar:

- As principais competências que irá trabalhar;
- Ligações recomendadas e informação adicional caso pretenda aprender mais sobre o assunto do minijogo.

2.2. Como jogar o jogo EUROINVESTMENT

Os jogos são construídos com elementos multimédia. Em particular, todos os jogos incluem imagens, texto, áudio e vídeos. De modo a ter uma experiência de jogo eficiente, é recomendável levar em consideração as seguintes dicas:

- Verifique se o seu computador está ligado à Internet e se o áudio do computador funciona corretamente;
- Aconselhamos a utilização de conexão a cabo em vez de uma conexão WI-FI, embora ambas funcionem bem;
- Os jogos não carregam/abrem da mesma forma em todos os navegadores. O software carrega/abre melhor em navegadores que suportam totalmente HTML5 (Mozilla Firefox, Google Chrome, etc.);
- Caso as legendas não apareçam num determinado jogo, será necessário RECARREGAR a página/jogo;
- Alguns jogos incluem uma calculadora que lhe permite calcular valores. A calculadora não exibe símbolos de equação (+, -, etc.), mas funciona corretamente. Para além disto, aconselhamos a anotar os valores calculados;
- Caso coloque o jogo em PAUSA por um longo período de tempo, poderão existir problemas com as legendas (p.e. não aparecerem). Nestes casos, será necessário REINICIAR o jogo;
- Recomendamos que leia cuidadosamente a seção “Treine o seu cérebro” para obter um entendimento completo dos conceitos financeiros do jogo antes de começar a jogar.

A. Minijogos «Planeamento e Gestão»

O SEU CHECK-UP FINANCEIRO

*O minijogo «O seu check-up financeiro» promove a compreensão das formas de avaliar as suas finanças pessoais, poupanças e despesas, para começar a controlar o seu bem-estar financeiro.

Descrição do objetivo do jogo



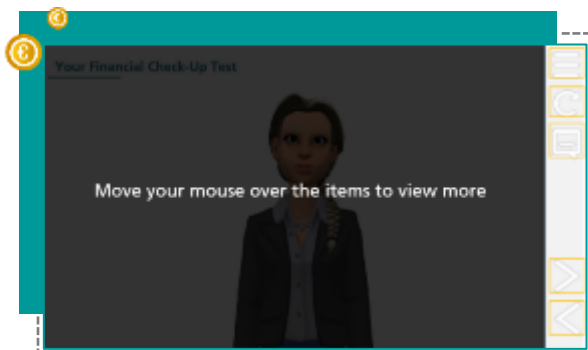
«O seu check-up financeiro» é o primeiro minijogo desta série e o seu objetivo é oferecer-lhe a informação que precisa para conhecer a sua verdadeira situação financeira e saber como lidar com ela.

Depois de realizar um teste sobre a saúde financeira em sua casa, irá receber um diagnóstico baseado nas suas respostas.

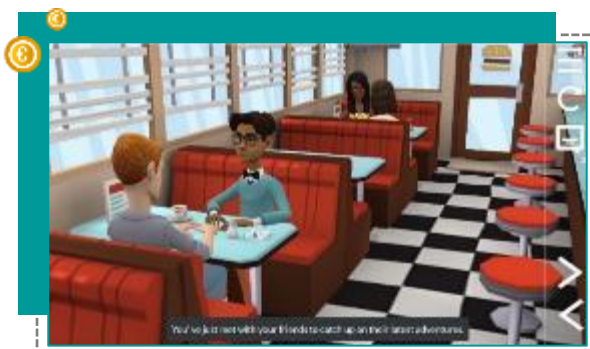
Ao receber esta informação, saberá quais são os seus problemas e irá aprender a resolvê-los e a lidar com eles com a ajuda de alguns conselhos para melhor gerir a sua situação financeira.

Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas.



No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «Depois de concluir o minijogo, será capaz de compreender como pode avaliar as suas finanças pessoais, poupanças e despesas, para começar a controlar o seu bem-estar financeiro». Pense se já ouviu falar disto.



Após a apresentação do objetivo do jogo, será apresentado ao utilizador um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real onde o conceito de bem-estar financeiro terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!



Antes de aprofundar o jogo real, o utilizador terá acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção tem como finalidade a apresentação do(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, são apresentados o conceito de bem-estar financeiro e todos os respetivos procedimentos e ferramentas de gestão.

Tenha em consideração que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender os conceitos, também poderá ver vários exemplos sobre como gerir um orçamento doméstico e várias situações financeiras possíveis.

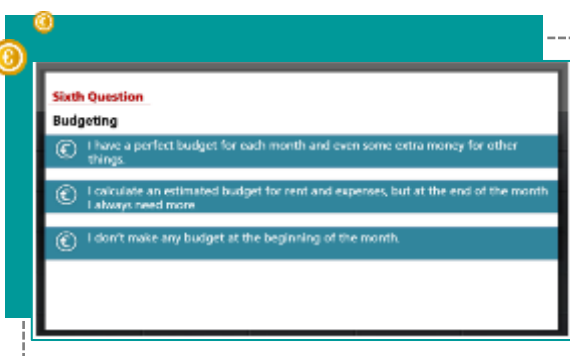
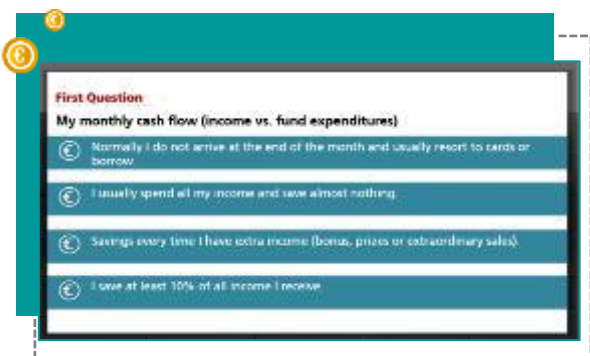


Após esta secção introdutória do jogo poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o ajudar. Aproveite-as!

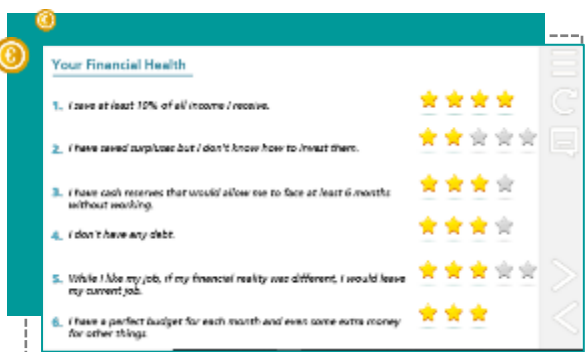
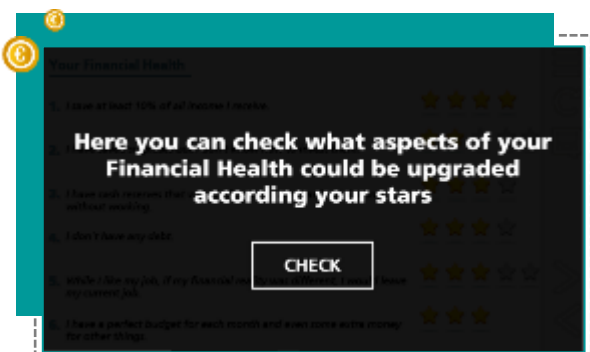


Neste jogo em específico, terá de responder a seis questões de escolha múltipla (uma por nota), nas quais irá encontrar vários tipos de resposta. Deve escolher a resposta que melhor se adequa a si, tendo em conta a situação em causa. É importante referir que a escolha das notas é feita por ordem, ou seja, não pode escolher a nota que preferir, mas apenas a primeira nota disponível (à esquerda).

As questões abrangem assuntos como «O meu fluxo de caixa mensal (rendimentos vs. despesas)», «Os meus investimentos», «As minhas poupanças», «O meu endividamento», «Orçamentação» ou «O meu trabalho».



Neste minijogo, não existem respostas certas ou erradas dado que se trata apenas de uma verificação da sua situação financeira, pelo que qualquer resposta é válida. Adicionalmente, por esse motivo, o seu diagnóstico será verdadeiramente feito com base nas suas respostas e os conselhos oferecidos no final poderão ter um bom impacto nas suas finanças!



No entanto, é difícil perceber antecipadamente porque que uma opção é melhor que outra, por isso, poderá considerar algumas questões de autoavaliação, tais como:

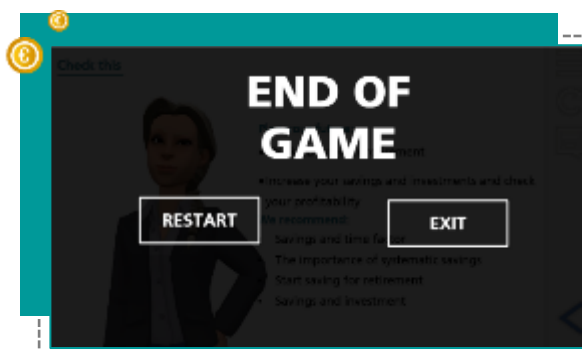
- Li atentamente a secção «Treine o seu cérebro»? Compreendi o conceito de «Orçamentação»?
- Compreendi o significado de «Endividamento»?
- Que aspetos tive em conta ao identificar os meus problemas financeiros?

SUGESTÃO: lembre-se de que deverá ler a página de conselhos finais, não apenas por se dirigir à sua própria situação, mas também para saber quais são as melhores formas de estar preparado e ter uma situação financeira estável.



Ao terminar todos os minijogos, é apresentada a mensagem «Fim do jogo» com duas opções:

- Reiniciar o jogo desde o início;
- Sair do jogo.



Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Compreender como avaliar as suas finanças pessoais;
- Começar a controlar o seu bem-estar financeiro;
- Identificar eventuais problemas que possa ter;
- Saber como agir em relação a esses problemas.

FAZER FACE ÀS DESPESAS

O minijogo «Fazer face às despesas» ajudá-lo-á a compreender a importância de manter um registo das suas finanças pessoais para garantir o seu bem-estar. Neste jogo, poderá utilizar um orçamento simples para planear e controlar os seus gastos pessoais e começar a estabelecer prioridades dentro dos limites dos seus recursos

Descrição do objetivo do jogo



O objetivo deste jogo é ajudá-lo a compreender a importância de manter um registo das suas finanças pessoais para garantir o seu bem-estar. Com este jogo, irá aprender a preparar o seu orçamento pessoal identificando despesas fixas obrigatórias, despesas variáveis necessárias e despesas opcionais.

Este é um guia que lhe indica onde deve gastar o seu dinheiro e em que categorias gasta a maior parte dos seus rendimentos, o que o poderá ajudar a estabelecer um limite nas suas despesas e, conseqüentemente, atingir os seus objetivos financeiros.

Preparar um orçamento consiste em saber como adaptar as suas despesas mais flexíveis aos rendimentos disponíveis. Elaborar um orçamento pessoal irá ajudá-lo a conhecer a sua realidade económica para tomar melhores decisões financeiras. Para elaborar o orçamento, precisa de saber quais são os seus rendimentos (como salários, pagamentos, presentes, gorjetas, etc.) e as suas despesas (como bens e serviços).

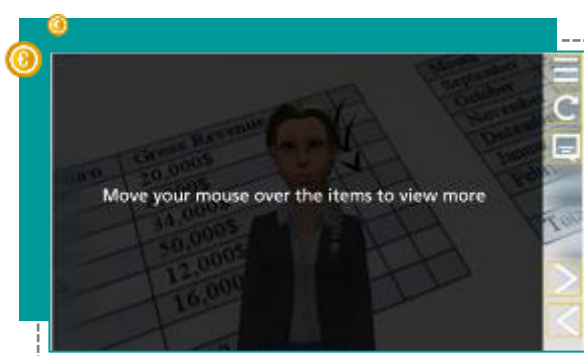
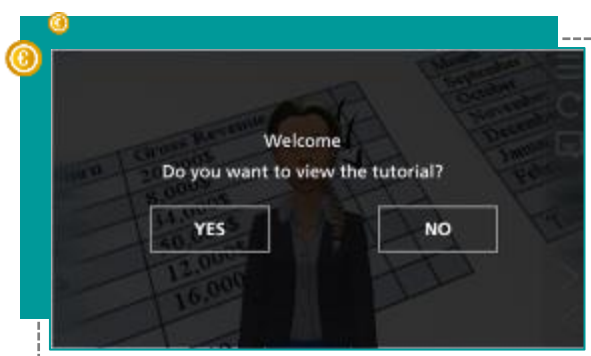
É necessário ter em conta as:

- **despesas fixas necessárias** (necessárias para sobreviver e que não podemos alterar facilmente, como a renda);
- **despesas variáveis necessárias** (necessárias para o nosso dia-a-dia, mas que podemos alterar, como a alimentação, o vestuário, a fatura da água, etc.);
- e, finalmente, **as despesas opcionais** (tudo o resto, como jogos de vídeo, cinema, restaurante, viagens, etc.).

Aprender a elaborar um orçamento é fundamental para a sua economia pessoal, o que é essencial para que diferencie das outras pessoas que gerem o seu dinheiro e para que alcance prosperidade financeira. Independentemente do nível dos seus rendimentos, o orçamento pessoal é uma ferramenta essencial para conseguir rentabilizar ao máximo o dinheiro que recebe e que lhe mostra onde gasta o seu dinheiro.

Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar ao utilizador como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas.



No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «No final deste jogo irá compreender a importância de manter um registo das suas finanças pessoais para garantir o seu bem-estar». Preparar um orçamento consiste em saber como adaptar as despesas mais flexíveis aos rendimentos disponíveis.

Deste modo, o orçamento pode ter dois resultados:

- **Excedente:** ter dinheiro que sobra e que podemos guardar;
- **Défice:** ter falta de dinheiro e consequentes problemas.

Pense se já ouviu falar disto.



Após a apresentação do objetivo do jogo, será apresentado ao utilizador um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real onde o conceito de orçamento pessoal terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!

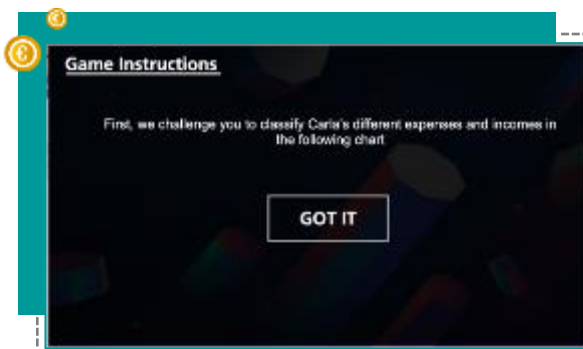
Antes de aprofundar o jogo real, o utilizador terá acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção tem como finalidade a apresentação do(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, é apresentado o conceito de elaborar um orçamento pessoal. Preste atenção à informação apresentada nesta secção do jogo!



Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá lê-los mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

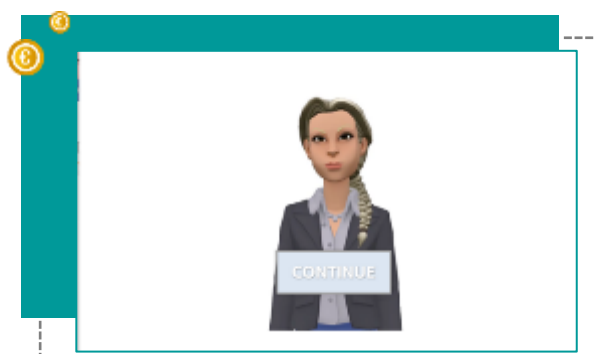
Tenha em consideração que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender os conceitos, também poderá ver um exemplo de um orçamento pessoal real onde são aplicadas despesas e rendimentos (neste caso, o orçamento pessoal é feito com base no novo emprego a tempo parcial da Carla).

Após esta secção introdutória do jogo, o utilizador poderá então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar. Não as ignore.



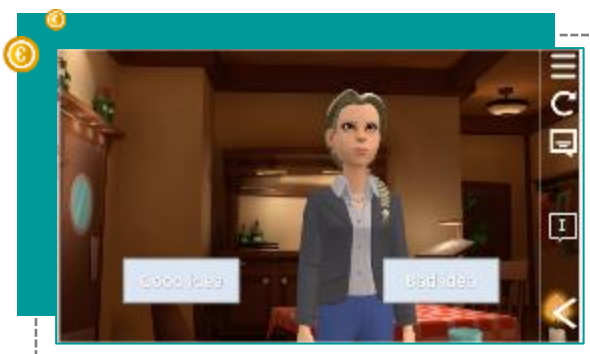
Neste jogo em específico, terá de classificar as várias despesas e rendimentos da Carla. Terá a oportunidade de selecionar e atribuir roupa, renda, limpeza, etc., aos vários tipos de despesas (fixas, variáveis ou opcionais). Pode observar que o orçamento pessoal da Carla tem um défice de 46 euros.

O desafio é obter um resultado excedente para que a Carla possa conseguir ser independente e sair de casa dos pais. Atreve-se a ajudá-la? Terá de responder a várias questões, considerando se são BOAS ou MÁS ideias. Por exemplo, é uma boa ideia a Carla passar a ir ao cinema apenas uma vez por mês, gastando 10 euros em vez de 40 euros? Para tomar uma decisão, deverá refletir nos rendimentos e despesas da Carla.

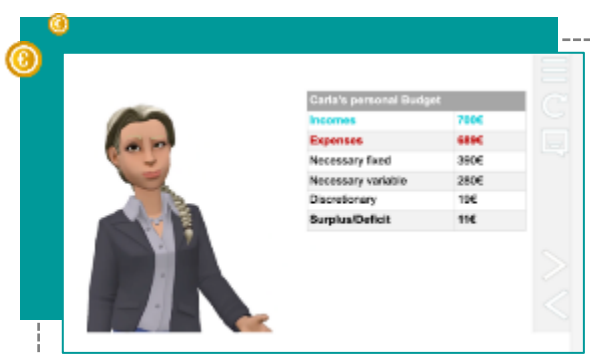


Se a sua resposta estiver errada, será apresentada uma mensagem de aviso com a opção de CONTINUAR para repetir a questão. Qual poderá ter sido o problema? É difícil compreender antecipadamente porque é que a resposta está errada. No entanto, temos algumas questões sobre as quais refletir:

- Compreendi corretamente o conceito?
- Considerei corretamente as opções para tomar uma decisão?
- Compreendo o significado das despesas necessárias (fixas, variáveis ou opcionais)?



Por outro lado, se a sua resposta estiver correta, será apresentada uma mensagem de «Parabéns» e poderá avançar para as questões seguintes.

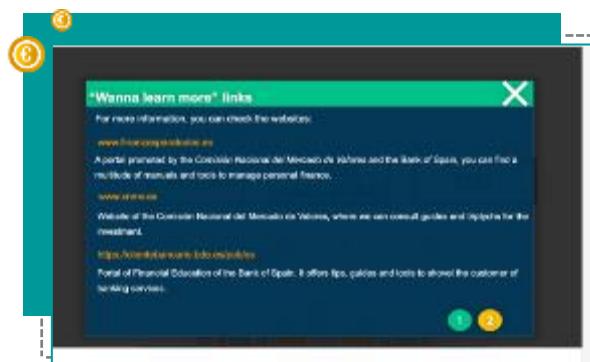


Depois de responder a todas as questões, irá compreender todos os conceitos e poderá avaliar se o orçamento irá resultar num excedente ou num défice. Caso obtenha um défice como resultado, terá de reajustar as despesas de modo a poder assumi-las.



Ao terminar o minijogo, será apresentada a mensagem «Fim do jogo» com três opções para os utilizadores:

- Reiniciar o jogo desde o início;
- Aceder à secção «Quer aprender mais?»;
- Sair do jogo.



Ao terminar o jogo com a resposta correta, terá acesso a recursos adicionais que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de orçamento pessoal, com informação e ligações para guias e sugestões.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Saber e compreender o que é um orçamento pessoal;
- Compreender a importância de manter um registo das suas finanças pessoais para garantir o seu bem-estar;
- Adaptar as despesas mais flexíveis aos rendimentos disponíveis;
- Reservar uma percentagem a poupar todos os meses.



FUNDO DE EMERGÊNCIA

O minijogo «Fundo de emergência» permite-lhe por algumas ideias em prática para conseguir poupar dinheiro para eventuais momentos mais difíceis sem ter de voltar a elaborar todo o seu orçamento. Ao jogar este jogo, irá calcular quanto precisa de poupar para ultrapassar eventuais dias de emergência, de acordo com diferentes variáveis.

Descrição do objetivo do jogo



O objetivo deste minijogo é pôr algumas ideias em prática para poupar dinheiro para eventuais dias de emergência sem ter de voltar a elaborar todo o orçamento dos formandos. Ao jogar este jogo, os formandos irão calcular quanto precisam de poupar para eventuais momentos de dificuldade, de acordo com diferentes variáveis e definindo quais são os passos prioritários que devem seguir para construir o seu próprio fundo de emergência.

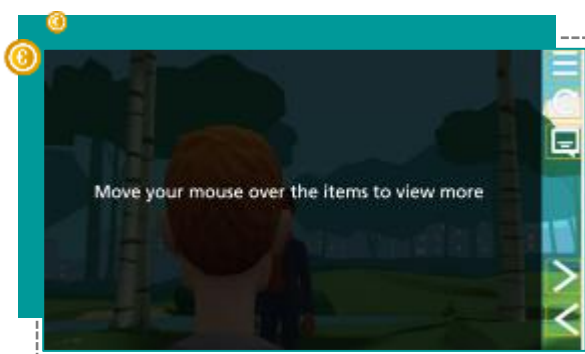
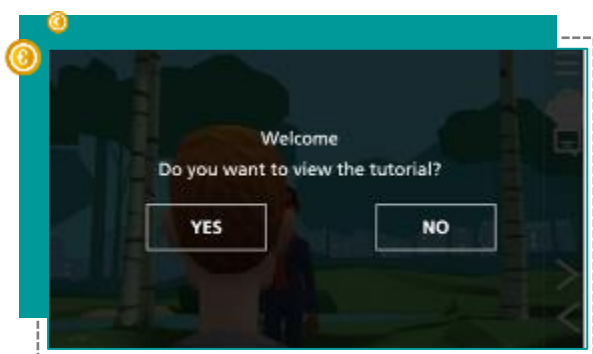
Poupar para eventuais dias de emergência significa estar preparado para situações inesperadas. Os dias de emergência (por exemplo, perda do trabalho, despesas médicas, reparações em casa) podem ocorrer a qualquer momento. Com um fundo de emergência (também chamado de fundo para dias cinzentos), coloca-se numa melhor posição para lidar com essas circunstâncias.

- **Fundo de emergência ou Fundo para dias cinzentos:** trata-se de uma conta poupança a ser utilizada num *dia de emergência*. Esta conta poupança deve estar disponível (por exemplo, valores líquidos) quando houver uma emergência. O montante efetivo do fundo de emergência irá variar conforme a sua situação financeira. Muitos especialistas financeiros sugerem que a sua conta de emergência deve ter dinheiro suficiente para cobrir três a seis meses dos seus custos de vida.
A verdade é que os desastres podem acontecer a qualquer momento e a qualquer pessoa. Um *fundo de emergência* pode ajudar-nos e aos nossos familiares e amigos a ultrapassar financeiramente estes momentos difíceis. Construir um fundo de emergência que assegure as suas despesas mensais durante um período é um processo demorado.
- **Conta poupança:** uma conta de depósito que vence juros e que é aberta num banco. Não comporta riscos. Não existem restrições em relação aos levantamentos. Podem ser exigidos

saldos mínimos ou podem não ser exigidos saldos de todo. Taxas de juro mais baixas. Alguns bancos cobram taxas de abertura e de manutenção deste tipo de contas.

Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial** que tem por objetivo explicar ao utilizador como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas.



No início do jogo, será apresentado ao utilizador um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real onde o conceito de um fundo de emergência terá de ser aplicado**. Pense se já ouviu falar disto. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!



Antes de aprofundar o jogo real, os utilizadores terão acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção tem como finalidade a apresentação do(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, é apresentado o conceito de poupar para eventuais dias cinzentos. Preste atenção à informação apresentada nesta secção do jogo!

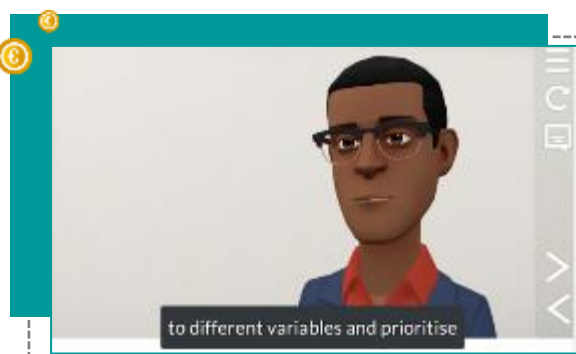




Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá lê-los mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender os conceitos, também poderá ver um exemplo real de como pode poupar para dias de emergência de acordo com diferentes variáveis e definindo quais são os passos prioritários que deve seguir para construir o seu próprio *fundo de emergência* o mais depressa possível (neste caso, antes da avaria do carro).

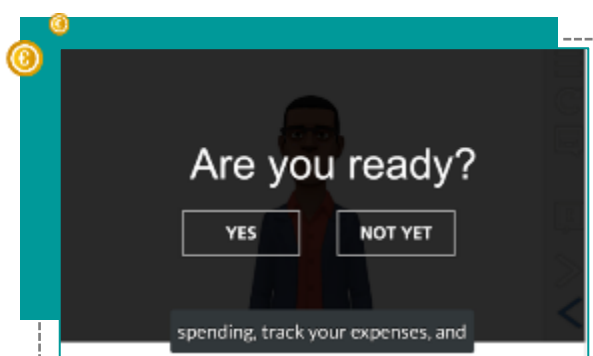
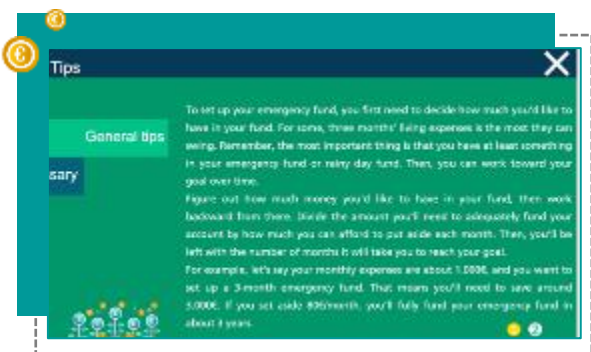
Após esta secção introdutória do jogo, o utilizador poderá então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar. Não as ignore.



Neste jogo em específico, terá de calcular quanto precisa de poupar para um *dia de emergência* de acordo com diferentes variáveis e definindo quais são os passos prioritários que deve seguir para construir o seu próprio *fundo de emergência* o mais depressa possível (neste caso, antes da avaria do carro).

A seguir, verá uma tabela com um orçamento mensal e um termómetro de poupanças. Com base nos seus objetivos de poupanças (três meses de despesas para reparações inesperadas), irá ver várias afirmações com algumas estratégias de poupança para construir o seu *fundo de emergência*. Terá de decidir que estratégias serão úteis e realistas para o ajudar a atingir o seu objetivo. Sente-se e faça as contas. Vai ver que não é assim tão complicado!

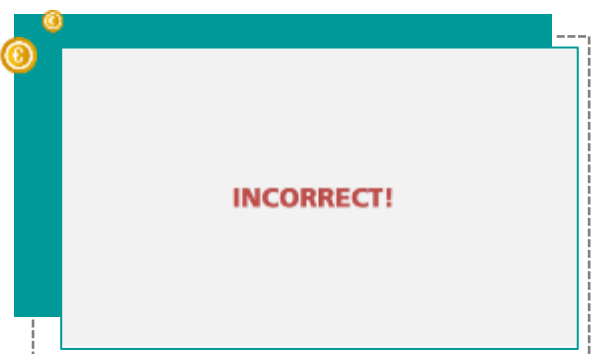
Pode sempre utilizar a secção de **Sugestões** para aprofundar mais a estratégia do jogo!



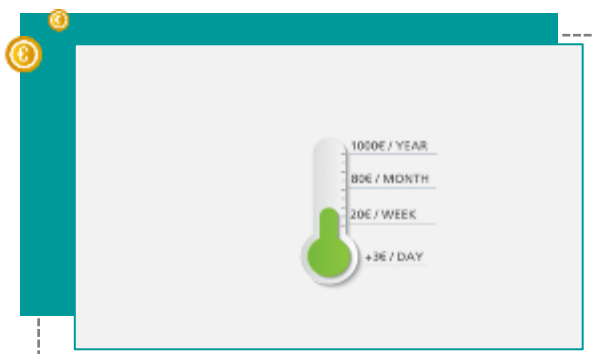
Antes de começar o jogo, será apresentada uma mensagem «Está preparado?» e deverá seleccionar a opção. Certifique-se de que está preparado. Caso não esteja, observe o seu orçamento.



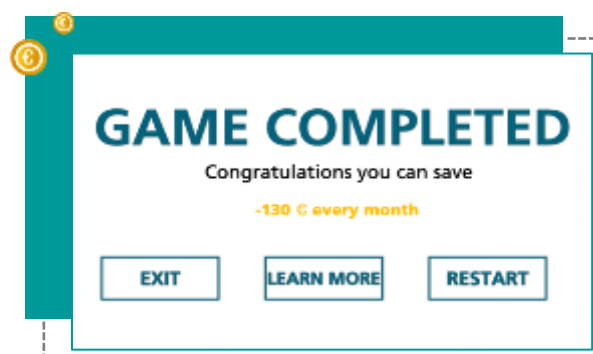
Em seguida, terá de escolher entre o polegar virado para cima ou para baixo para responder a várias questões. Deve refletir nas várias declarações com algumas estratégias de poupança para construir o seu *fundo de emergência* e decidir que estratégias serão úteis e realistas para o ajudar a atingir o seu objetivo.



Se o utilizador der uma resposta errada, será apresentada uma pequena mensagem com a palavra «ERRADO» e será dada uma nova questão aos utilizadores. Qual poderá ter sido o problema? É difícil compreender antecipadamente porque é que a resposta está errada. No entanto, reflita na explicação que lhe é dada para sua informação.



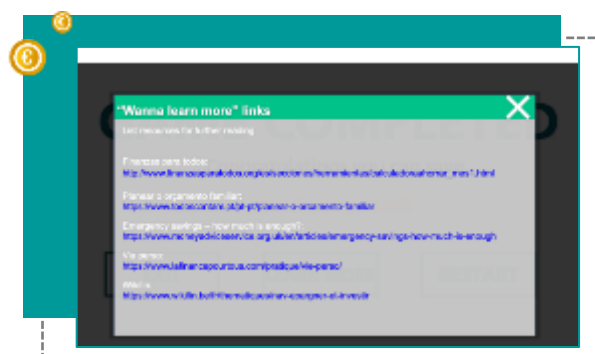
Por outro lado, se a sua resposta estiver correta, será apresentada uma mensagem de «Parabéns» e poderá avançar para as questões seguintes. Adicionalmente, também verá o seu fundo de emergência aumentar.



No final de todas as questões, poderá ver o seu fundo de emergência e o dinheiro que poupou. Do mesmo modo, pense na importância de reservar uma percentagem a poupar todos os meses para conseguir pôr dinheiro de lado e construir um fundo de emergência.

Em seguida, será apresentada uma mensagem «Fim do jogo» com três opções para o utilizador:

- Reiniciar o jogo desde o início;
- Aceder à secção «Quer aprender mais?»;
- Sair do jogo.



Ao terminar o jogo com a resposta correta, terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de poupar para dias cinzentos, com informação e ligações úteis.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Saber e compreender o que é um fundo de emergência;
- Compreender que a construção de um fundo de emergência que assegure as suas despesas mensais durante um período é um processo demorado;
- Ter em conta que as necessidades da sua vida individual irão afetar as suas estratégias de poupança;
- Reservar uma percentagem a poupar todos os meses

PE-DE-MEIA

O minijogo «Pé-de-meia» classifica algumas despesas relacionadas com diferentes objetivos pessoais (estudos no estrangeiro, renovação da casa e ter um bebé) e permite-lhe descobrir quanto terá de poupar regularmente para atingir os seus objetivos atempadamente e construir um plano de poupanças para cada objetivo.

Descrição do objetivo do jogo



O objetivo deste jogo é classificar algumas despesas relacionadas com diferentes objetivos pessoais (estudos no estrangeiro, renovação da casa e ter um bebé) e permite-lhe descobrir quanto terá de poupar regularmente para atingir os seus objetivos atempadamente e construir um plano de poupanças para cada objetivo.

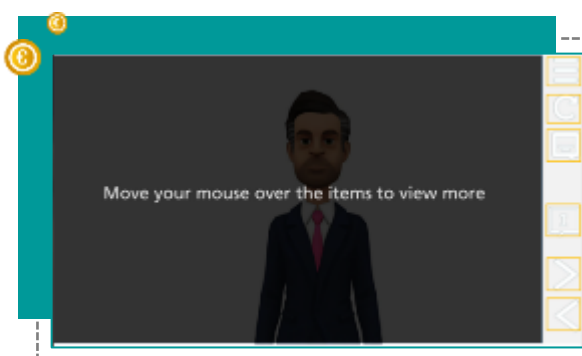
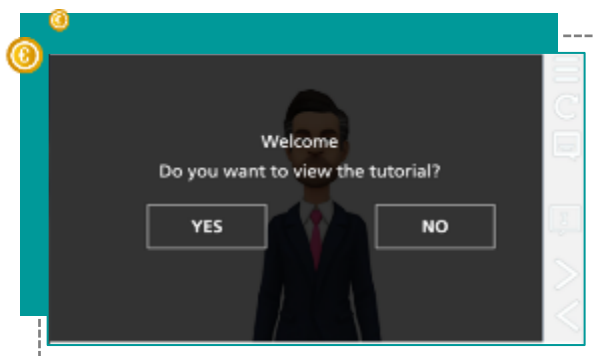
Este jogo irá ajudá-lo a compreender que assumir o controlo da sua vida financeira requer planeamento e começa pela definição de objetivos. Os objetivos que definir devem ser específicos e ter um prazo associado. Por exemplo, ter um objetivo de poupar 10 euros por semana durante o próximo ano para comprar um novo computador.

Este é um objetivo **SMART**, que é **específico (Specific)**, **mensurável (Measurable)**, **realizável (Achievable)**, **realista (Realistic)** e **definido no tempo (Time-bound)**. Depois de ter refletido em alguns objetivos SMART, estabeleça uma ordem de prioridades de acordo com o que é mais urgente ou mais importante para si. Certifique-se de que atribui um prazo a cada objetivo e regista o seu progresso semanalmente. Os seus objetivos financeiros são suas as despesas mais importantes.

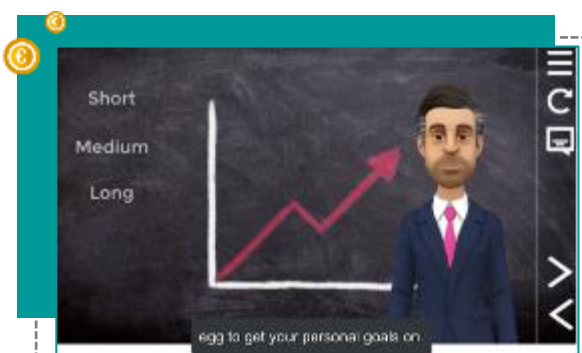
Se não os tratar com a devida importância, será tentado a gastar dinheiro noutras coisas, especialmente em despesas variáveis como alimentação, vestuário e entretenimento.

Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar ao utilizador como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas.

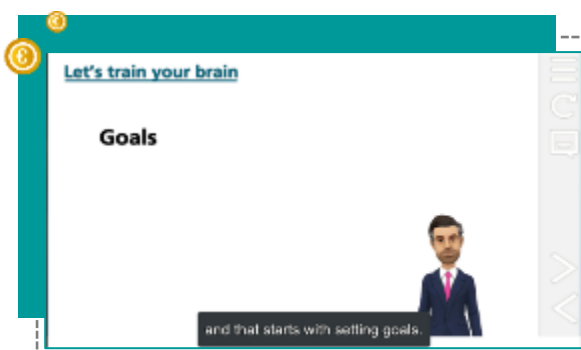


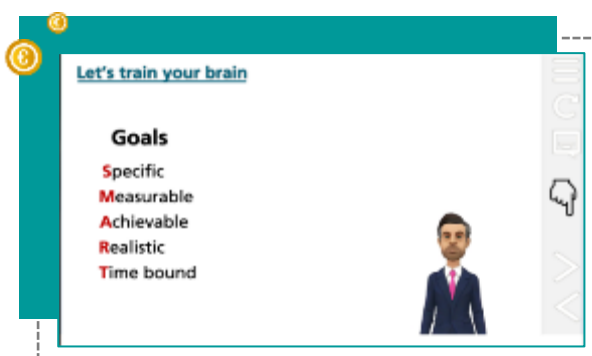
No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «No final do jogo será capaz de identificar necessidades a curto, médio e longo prazo e criar poupanças para atingir os seus objetivos pessoais.» Pense se já ouviu falar disto.



Após a apresentação do objetivo do jogo, será apresentado ao utilizador um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real onde o conceito de criação de poupanças para atingir os seus objetivos pessoais terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!

Antes de aprofundar o jogo real, o utilizador terá acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção tem como finalidade a apresentação do(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, é apresentado o conceito de estabelecer objetivos pessoais. Preste atenção à informação apresentada nesta secção do jogo!

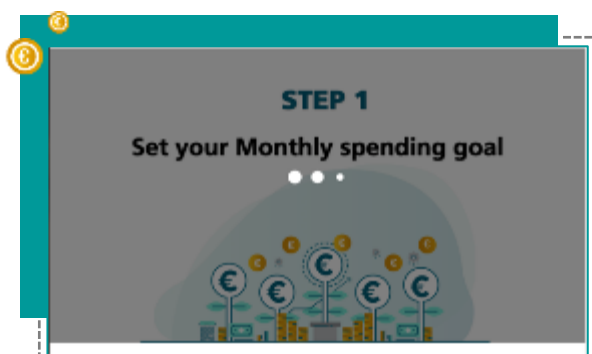
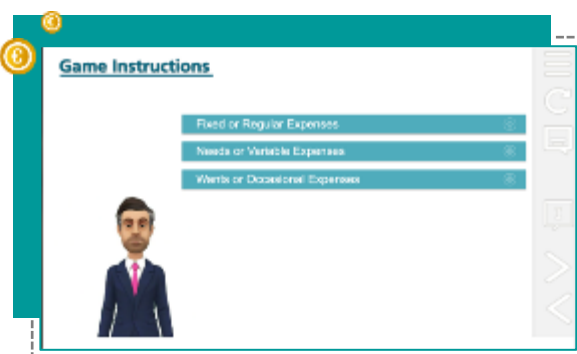




Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá lê-los mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender os conceitos, também poderá ver um exemplo da aplicação de objetivos de planeamento de despesas (neste caso, atingir o objetivo pessoal da Maria).

Após esta secção introdutória do jogo, o utilizador poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar. Não as ignore.

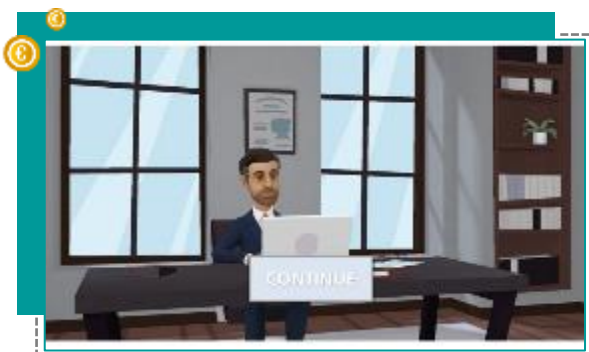


Neste jogo em específico, terá de descobrir quanto terá de poupar regularmente para atingir os seus objetivos SMART atempadamente e construir um plano de poupanças para cada objetivo. Utilize o seu plano financeiro pessoal para identificar quanto precisa de poupar mensalmente ou semanalmente para atingir os seus objetivos SMART.

Utilize um plano de despesas para garantir que os seus hábitos de gasto diários não sobrecarregam os seus objetivos. Em seguida, classifique as suas despesas como «**Despesas fixas ou frequentes**» (faturas que paga todos os meses e que tendem a ser do mesmo montante), «**Despesas variáveis ou necessárias**» (coisas de que precisa todos os meses e cujo custo varia) e «**Despesas ocasionais ou desejos**» (coisas que compra, mas que conseguiria viver sem elas).

Escolha a melhor estratégia em cada caso de acordo com o seu plano. Identifique as suas despesas e fontes de rendimento. Desenvolva o seu plano de despesas e estabeleça os seus objetivos SMART em conformidade nas folha de cálculo seguintes.

Em cada passo, será desafiado a escolher a melhor estratégia para o plano de despesas mensal dos formandos, analisar a informação, estabelecer objetivos SMART, melhorar o plano de despesas para atingir os objetivos SMART e escolher o método de registo das despesas que melhor se adequa ao seu estilo de vida.

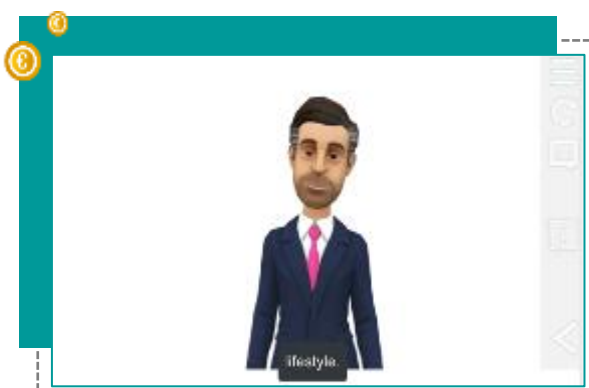


Se a sua resposta estiver errada, será apresentada uma mensagem de aviso com a opção de CONTINUAR para repetir a questão. Excecionalmente, no PASSO 1, se a sua resposta estiver errada, será apresentada a mensagem TENTAR NOVAMENTE ou VOLTAR A TREINAR O SEU CÉREBRO para que escolha uma das opções.

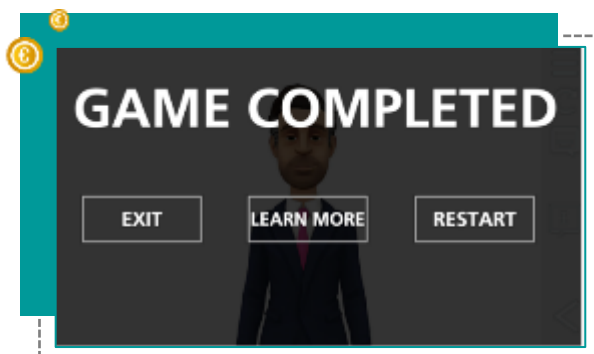
Qual poderá ter sido o problema? É difícil compreender antecipadamente porque é que a resposta está errada. No entanto, temos algumas questões sobre as quais refletir:

- Compreendi o conceito de «Plano de despesas»?
- Compreendi os significados de «Despesas fixas ou frequentes», «Despesas variáveis ou necessárias» ou «Despesas ocasionais ou desejos»?

Por outro lado, se a sua resposta estiver correta, será apresentada uma mensagem de «Parabéns» e poderá avançar para as questões seguintes.



Depois de responder a todas as questões, irá receber a sua própria estratégia para atingir o seu objetivo. Compreende que um **plano de despesas** é uma estratégia simples para rentabilizar o seu dinheiro ao máximo e atingir os seus objetivos financeiros. O plano de despesas certo pode ajudá-lo a pôr dinheiro suficiente de parte para pagar as suas faturas, poupar para eventuais emergências e ter um pouco mais de dinheiro disponível todos os meses.



Ao terminar o minijogo, será apresentada a mensagem «Jogo concluído» com três opções para os utilizadores:

- Reiniciar o jogo desde o início;
- Aceder à secção «Quer aprender mais?»;
- Sair do jogo.



Ao terminar o jogo com a resposta correta, o utilizador terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de definir objetivos pessoais, com informação e ligações úteis.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Saber e compreender o que é um plano de despesas;
- Compreender a importância de assumir o controlo da sua vida financeira e que o mesmo requer planeamento e começa pela definição de objetivos;
- Saber que objetivos podem ser identificados como **objetivos a curto prazo**, **objetivos a médio prazo** e **objetivos a longo prazo**.

HORA DA REFORMA

*O minijogo «Hora da reforma» promove a compreensão da importância de tomar decisões financeiras pensando no futuro e da importância de não fazer empréstimos pesados ou viver acima das possibilidades.

Descrição do objetivo do jogo



O objetivo deste jogo é explorar os conceitos de gestão de carreiras e de decisões financeiras futuras e sensibilizá-lo para as imensas formas possíveis de se preparar para o futuro.

Adicionalmente, também se foca no facto de que os rendimentos na reforma dependem de ambas as publicações pessoais e públicas.

Depois de concluir o minijogo, irá:

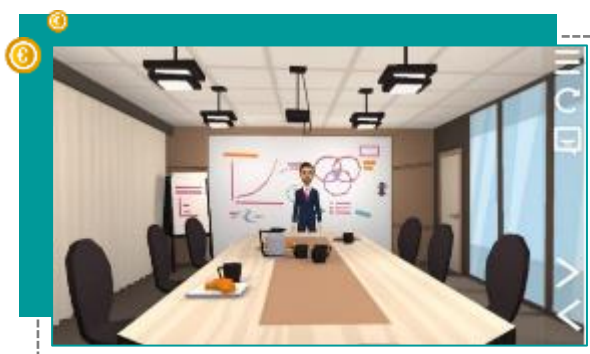
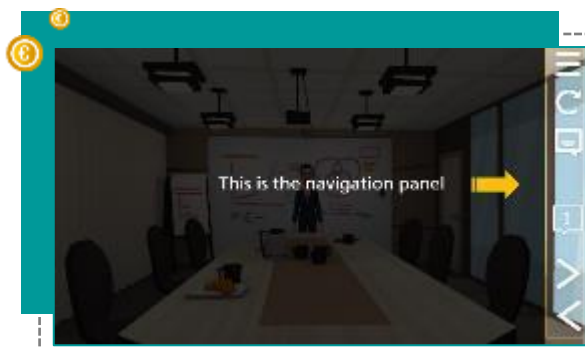
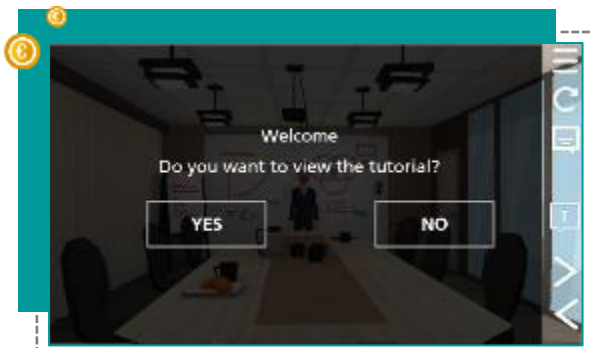
- Obter o primeiro emprego;
- Ser promovido;
- Gerir uma carreira;
- Tomar decisões relacionadas com a habitação;
- Tomar decisões relacionadas com transportes;
- Tomar decisões relacionadas com futuros rendimentos na reforma.

Terá de tomar decisões baseadas nas opções que fez anteriormente, as quais lhe permitirão ganhar mais ou menos dinheiro e ter mais ou menos despesas.

Também terá de reservar uma porção das suas poupanças para a sua futura reforma, mas sem negligenciar a gestão dos seus rendimentos atuais. Com base nas suas decisões, terá uma reforma melhor ou pior e aprenderá a importância de planear e gerir o seu futuro.

Explicação do processo do jogo

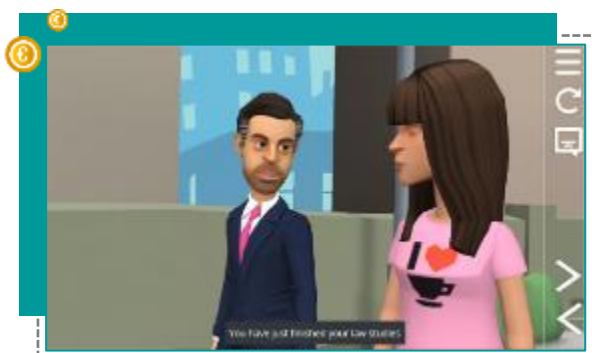
Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas.



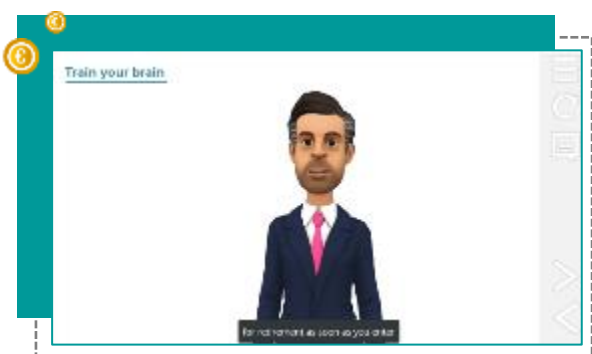
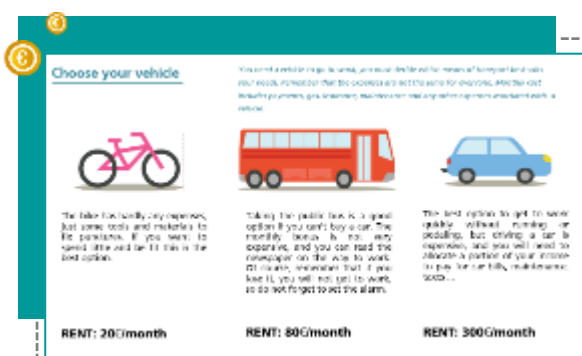
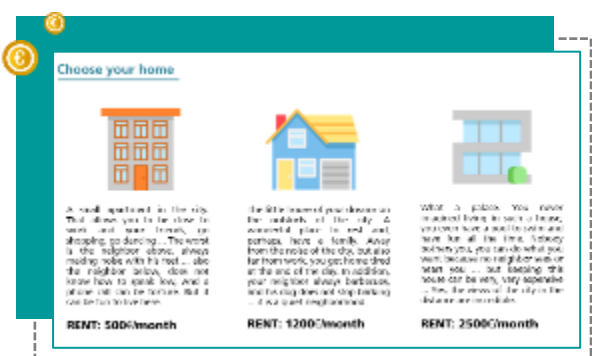
No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «No final do jogo, terá compreendido a importância de tomar decisões financeiras pensando no futuro e a importância de não fazer empréstimos pesados ou viver acima das possibilidades.» Pense se já ouviu falar disto ou se já viveu esta experiência.



Após a apresentação do objetivo do jogo, deve começar a tomar decisões para atingir o seu estilo de vida ideal. A primeira seleção é escolher uma personagem! Ao longo do jogo, poderá ver vários estilos de vida diferentes e ver as consequências das decisões que tomar. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!



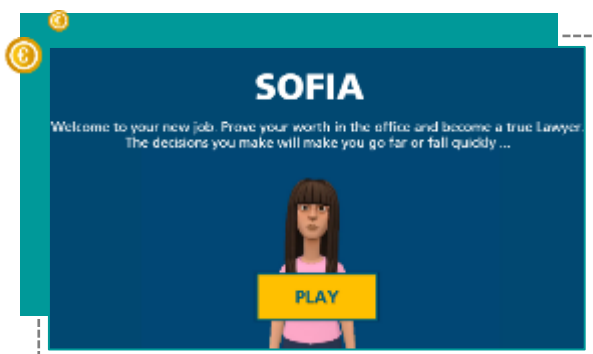
Depois da seleção da personagem, ser-lhe-á apresentado um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo** e a situação real onde os conceitos de gestão de carreiras, decisões financeiras futuras e rendimentos na reforma terão de ser aplicados. É agora que começa a construir o seu futuro e a tomar decisões relacionadas com a habitação e o transporte.



Antes de aprofundar o jogo real, terá acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção tem como finalidade a apresentação do(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar.

Neste caso, são apresentados os conceitos de gestão de carreiras e de decisões financeiras futuras, pelo que deverá prestar atenção!

É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender os conceitos, também poderá ver vários exemplos de estilos de vida e poupanças, pelo que poderá ver as consequências das decisões que tomar.



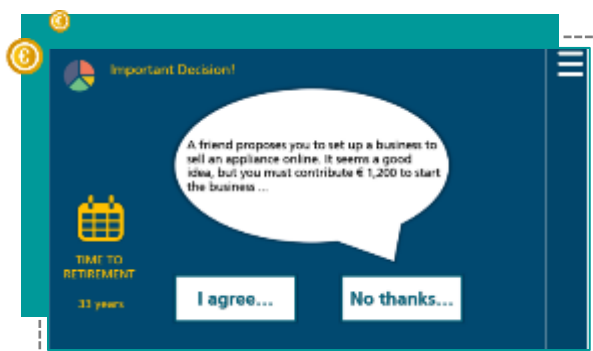
Após esta secção introdutória do jogo, poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o ajudar. Aproveite-as!

Neste jogo em específico, terá de simular a vida profissional da personagem escolhida, vivendo momentos importantes de acordo com a sua condição.



Monthly income	
SALARY	1350€
Monthly expenses	
MORTGAGE	500€
VEHICLE	20€
LIFESTYLE EXPENSES	450
DISPONIBLE INCOME	380€

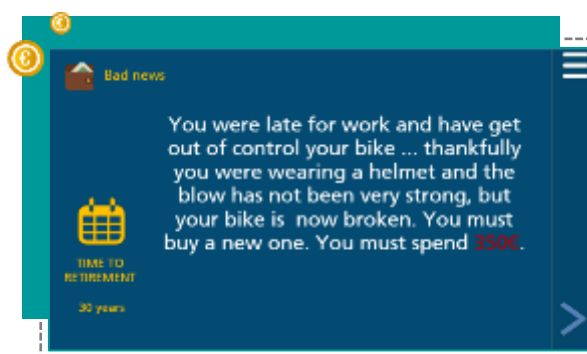
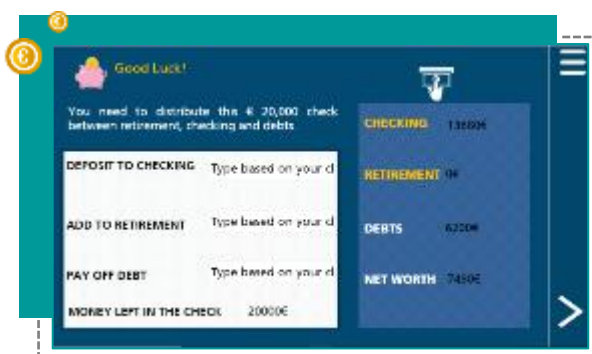
SOFIA
LAWYER IN PRACTICE
TIME TO RETIREMENT
36 years



Ao longo do jogo, serão apresentadas várias questões relacionadas com o emprego da personagem, novas oportunidades de negócio e outras eventuais situações. O desafio é gerir todos os rendimentos e despesas ao longo do tempo até chegar o momento da personagem se reformar.

É importante certificar-se de que compreende que, neste jogo, **o tempo decorrido entre cada cartão de perguntas é de três anos**.

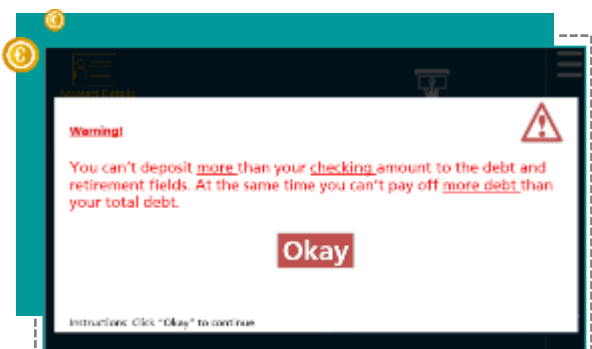
Neste minijogo, **não existem respostas certas ou erradas** dado que qualquer estilo de vida é possível, pelo que todas as respostas são válidas. Dependendo da sua resposta, irá receber mais ou menos dinheiro e, por vezes, perder mais ou menos dinheiro.



Após cada questão, dependendo da sua escolha, pode haver um cartão “Gestão” no qual terá de escolher como distribuir um rendimento extra (se tiver sorte) entre reforma, rendimentos e dívidas ou um cartão “Revisão” onde pode ver os resultados de eventuais más notícias.



A parte mais importante deste jogo é a opção «**Detalhes da conta**». Aqui, pode distribuir os seus rendimentos para pagar as suas dívidas ou aumentar as suas poupanças de reforma sempre que vir o respetivo ícone. Não se esqueça de o utilizar!



Se fizer uma distribuição incorreta (um montante superior ao que tem), será apresentada uma mensagem de aviso que lhe dá a possibilidade de tentar novamente o exercício.

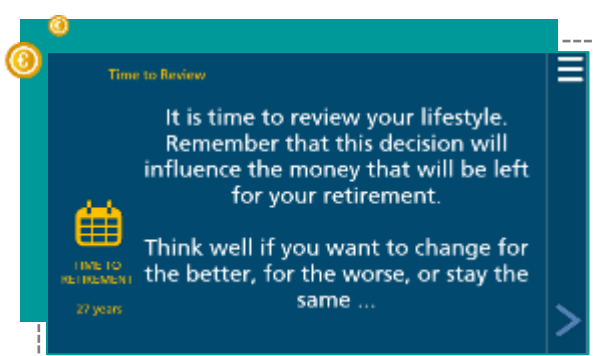
Qual poderá ter sido o problema? É difícil compreender antecipadamente porque é que a resposta está errada.

No entanto, temos algumas questões sobre as quais refletir:

- Li atentamente a secção «Treine o seu cérebro»?
- Compreendi os vários conceitos dos detalhes das contas?

SUGESTÃO: não se esqueça que o objetivo do jogo é chegar à idade de reforma com dinheiro suficiente para viver bem, sem ter de trabalhar durante os últimos anos de vida. Quanto mais dinheiro puser de lado para a reforma, melhor será o estilo de vida que terá no final do jogo.

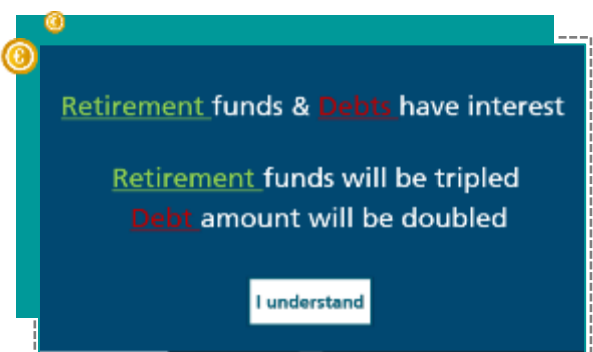
O aspeto mais importante do jogo é não viver acima das suas possibilidades. E, também, saber quando investir dinheiro.



Entre cada cartão de perguntas, é apresentado, por vezes, um cartão «Hora de revisão» para o ajudar a gerir melhor o estilo de vida da sua personagem. Isto significa que pode voltar a tomar decisões relacionadas com a habitação e o transporte, se pretender alterar as primeiras decisões que tomou.



Quando o «Tempo até à reforma» chegar a zero, não terá mais oportunidades de poupar ou investir dinheiro; o futuro terá chegado. Para que o jogo seja mais realista, serão aplicados juros às suas contas e irá ver uma mensagem sobre a sua vida futura no momento da reforma.



Dependendo dos anos de reforma assegurados, irá receber diferentes conselhos para que compreenda a importância de tomar decisões financeiras pensando no futuro e a importância de não fazer empréstimos pesados ou viver acima das possibilidades.



Ao terminar todos os minijogos, é apresentada a mensagem «Fim do jogo» com duas opções:

- Reiniciar o jogo desde o início;
- Sair do jogo.


Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Gerir decisões financeiras no que respeita ao estilo de vida;
- Gerir uma carreira;
- Compreender a importância de planear e poupar;
- Compreender as consequências de fazer empréstimos pesados ou viver acima das possibilidades.

B. Minijogos «Dinheiro e Transações»

COMPRA MOEDA PARA VIAJAR



O primeiro minijogo «Compra moeda para viajar» explora o conceito de taxa de câmbio. Ao jogar este jogo, será capaz de contar notas e moedas até perfazer um certo montante e converter esse montante numa moeda diferente*

Descrição do objetivo do jogo



O objetivo deste jogo é explorar o conceito de taxa de câmbio e consciencializá-lo da necessidade de compreender o que é a taxa de câmbio e explicá-lhe como pode converter um dado montante de uma moeda para outra.

Também irá compreender que o euro é a moeda única de um grupo de países da União Europeia, o que representa uma grande vantagem (para cidadãos e empresas em geral).

Num mundo cheio de oportunidades para viajar e trabalhar no estrangeiro, deve estar familiarizado com este conceito e aprender a utilizá-lo. Ainda que a maioria dos países da União Europeia utilize a mesma moeda (EURO) e, por este motivo, as pessoas não precisarem de converter dinheiro para outras moedas, ainda existem países da União Europeia que continuam a utilizar as suas moedas nacionais, nomeadamente:

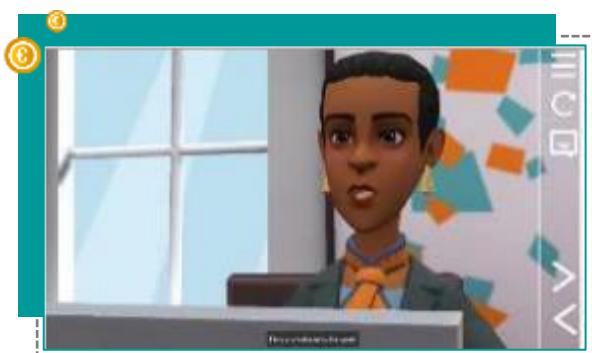
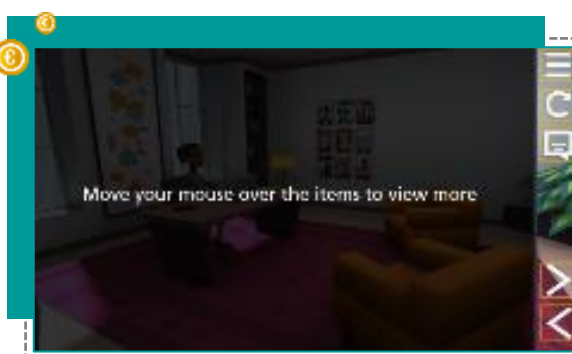
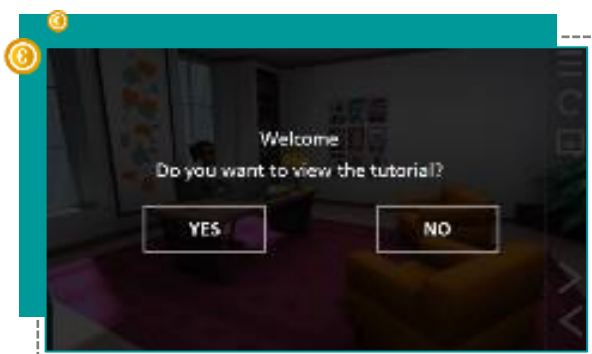
- Bulgária
- Croácia
- República Checa
- Dinamarca
- Hungria
- Polónia
- Roménia
- Suécia

Fora da União Europeia, cada país tem a sua moeda e, por isso, se viajar para esses países, é muito importante compreender o que é a taxa de câmbio, onde encontrar informação sobre a mesma e como a utilizar diariamente.

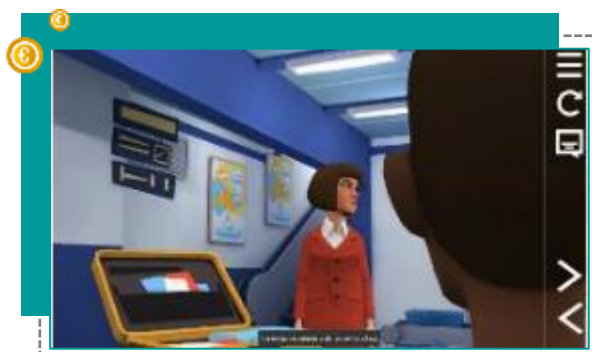
Ao mesmo tempo, o jogo também contribui para melhorar as suas capacidades de contar moedas e notas até perfazer um certo montante.

Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas.



No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «Depois de concluir o minijogo, será capaz de contar notas e moedas até perfazer um certo montante e converter esse montante para uma moeda diferente». Pense se já ouviu falar disto.

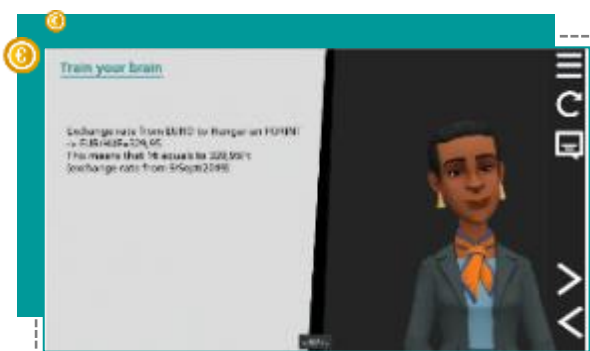


Após a apresentação do objetivo do jogo, ser-lhe-á apresentado um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real na qual o conceito de taxa de câmbio terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!

Antes de aprofundar o jogo real, poderá aceder à secção «**Treine o seu cérebro**».



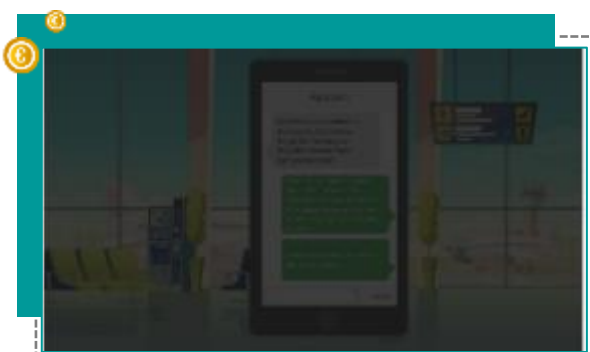
Esta secção é muito importante, uma vez que tem como finalidade a apresentação do(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, é apresentado o conceito de taxa de câmbio. Preste atenção à informação apresentada nesta secção do jogo!



Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá ler mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

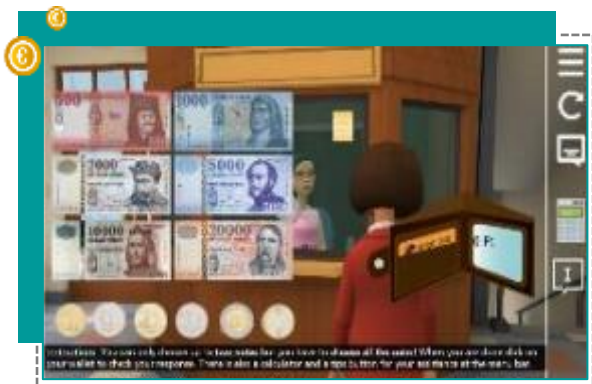
É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender os conceitos, também poderá ver um exemplo da aplicação real de uma taxa de câmbio (neste caso, a taxa de câmbio do euro para o forint húngaro, a moeda utilizada na Hungria).

É importante salientar que as taxas de câmbio fornecidas são as do dia 9 de setembro de 2019 e, desta forma, podem não corresponder às taxas atuais.



Após esta secção introdutória do jogo, poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar. Não as ignore.

Neste jogo em específico, terá de escolher qual o montante em euros que pretende converter para forints húngaros. Pode selecionar entre 20 EUR, 50 EUR ou 100 EUR.



Depois de ter selecionado o montante em euros que pretende converter, será mostrado um conjunto de moedas e notas em forints húngaros entre os quais pode escolher, e obter o montante desejado em forints húngaros e adicioná-lo à carteira. Quando atingir o montante necessário, clique na carteira para ver o resultado. Se precisar, está disponível uma calculadora na barra de opções no lado direito do ecrã.

Se a sua resposta estiver errada, será apresentada uma mensagem de aviso com três opções:

- Reiniciar o jogo desde o início;
- Repetir o exercício
- Sair do jogo.

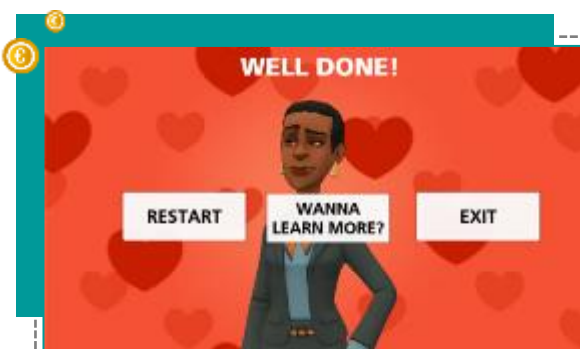


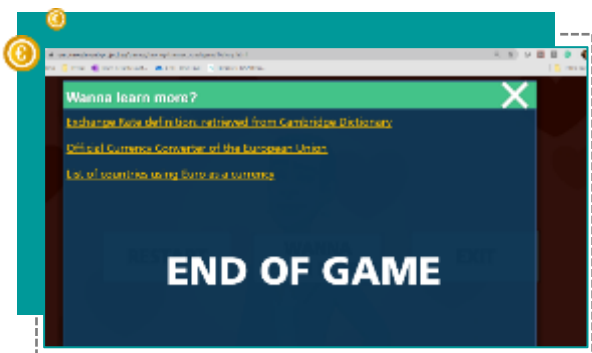
Qual poderá ter sido o problema? É difícil compreender antecipadamente porque é que a resposta está errada. No entanto, temos algumas questões sobre as quais refletir:

- Compreendi corretamente o conceito?
- Calculei corretamente o montante em forints húngaros?
- Utilizei todas as moedas para colocar o montante correto de forints húngaros na carteira?

Por outro lado, se a sua resposta estiver correta, será apresentada uma mensagem de «Parabéns», com três opções para o utilizador:

- Reiniciar o jogo desde o início;
- Aceder à secção «Quer aprender mais?»;
- Sair do jogo.





Ao terminar o jogo com a resposta correta, terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de taxa de câmbio, uma lista com os países que utilizam o euro e uma ligação para o conversor de moeda oficial da União Europeia.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Compreender o que é a taxa de câmbio;
- Compreender que esta taxa é volátil e sujeita a alterações ao longo do tempo;
- Saber como converter montantes de uma moeda para outra;
- Contar corretamente notas e moedas.

TAXAS DE CÂMBIO



O minijogo «Taxas de câmbio» explora o conceito de taxa de câmbio. Ao jogar este jogo, será capaz de aplicar as taxas de câmbio a um orçamento disponível.*

Descrição do objetivo do jogo



O objetivo deste jogo é explorar o conceito de taxa de câmbio e consciencializá-lo da necessidade de compreender o que é a taxa de câmbio e explicar-lhe como pode aplicar as taxas de câmbio a um orçamento disponível.

Este jogo também apresenta o conceito de «orçamento» como sendo um limite àquilo que pode gastar num dado momento ou num tipo específico de produtos ou serviços (noutros jogos, terá a oportunidade de treinar as suas competências de gestão de orçamentos).

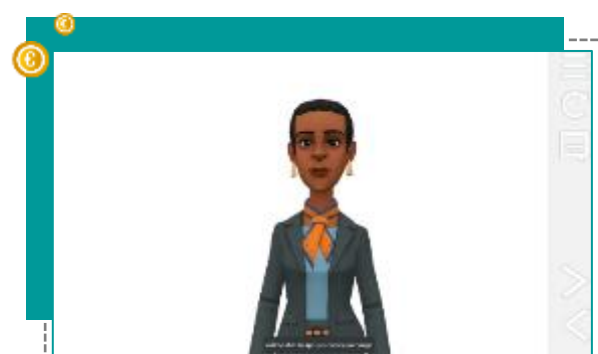
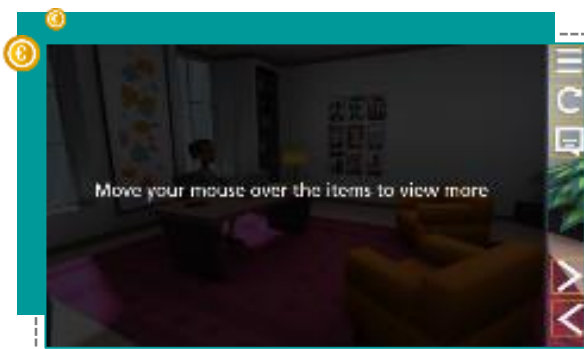
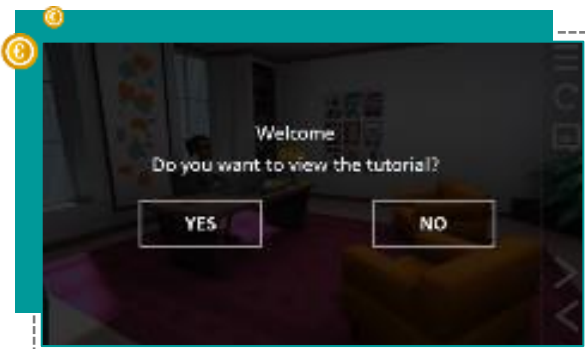
Também irá compreender que o euro é a moeda única de um grupo de países da União Europeia e as respetivas vantagens (para cidadãos e empresas em geral). Atualmente, oito países da União Europeia continuam a utilizar as suas moedas nacionais:

País	Moeda	País	Moeda
Bulgária	Lev búlgaro	Hungria	Forint húngaro
Croácia	Kuna croata	Polónia	Zloty polaco
República Checa	Coroa checa	Roménia	Leu romeno
Dinamarca	Coroa dinamarquesa	Suécia	Coroa sueca

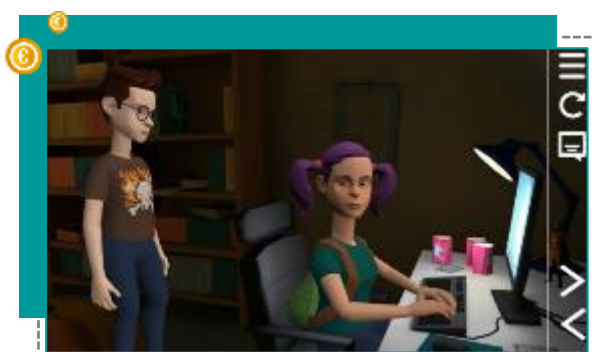
Num mundo digital, são efetuadas cada vez mais transações online na compra de bens e serviços. Pode comprar o que quiser numa loja online ou junto de um prestador de serviços online localizado em qualquer parte do mundo, mas enquanto alguns prestadores efetuam transações em euros, outros oferecem produtos e serviços noutras moedas que não o euro.

Explicação do processo do jogo

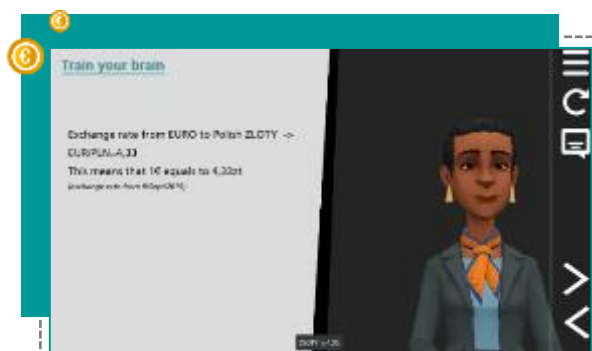
Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas.



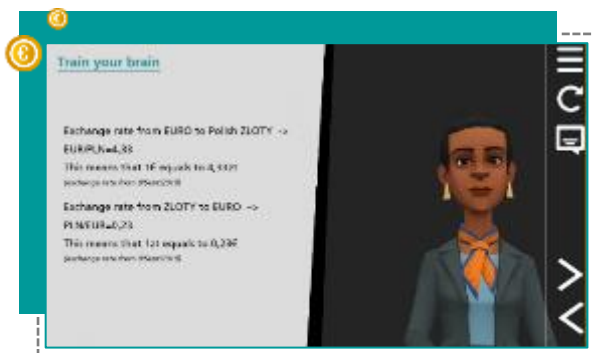
No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «Depois de concluir o minijogo, será capaz de aplicar taxas de câmbio a um orçamento disponível.» Pense se já ouviu falar disto ou se já teve necessidade de utilizar outras moedas que não o euro.



Após a apresentação do objetivo do jogo, ser-lhe-á apresentado o ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real na qual o conceito de taxa de câmbio terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!



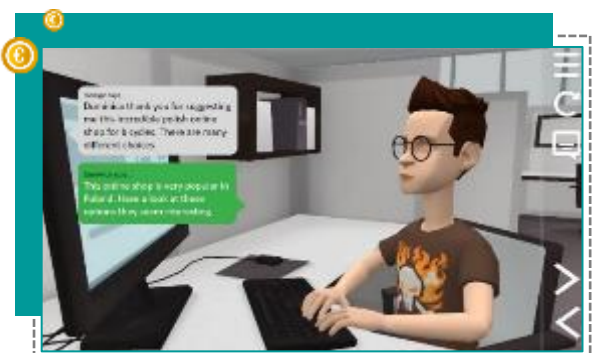
Antes de iniciar o jogo, o utilizador terá acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção apresenta o(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, é apresentado o conceito de taxa de câmbio, pelo que deverá prestar atenção!



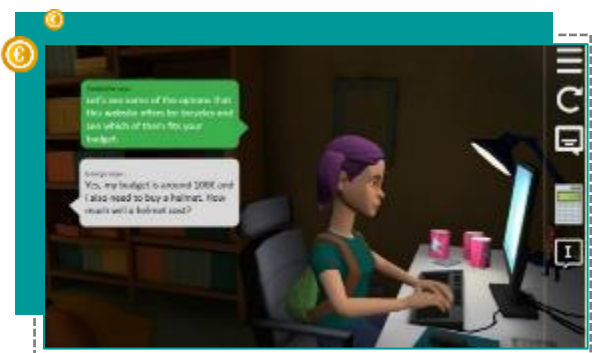
Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá ler mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender o conceito, também poderá ver um exemplo da aplicação real de uma taxa de câmbio (neste caso, a taxa de câmbio do euro para o zloty polaco, a moeda utilizada na Polónia).

É importante salientar que as taxas de câmbio fornecidas são as do dia 9 de setembro de 2019 e, desta forma, podem não corresponder às taxas atuais.



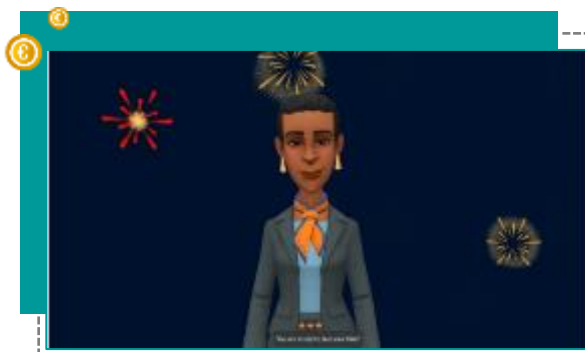
Após esta secção introdutória do jogo, poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar. Aproveite-as!



Neste jogo em específico, terá de comprar uma bicicleta e um capacete numa loja online polaca, sabendo de antemão que tem um orçamento de 100 euros e que os preços estão em zlotys polacos.

Ser-lhe-á apresentado o preço do capacete em zlotys polacos (60 zlotys) e **terá de calcular quanto são 60 zlotys em euros**.

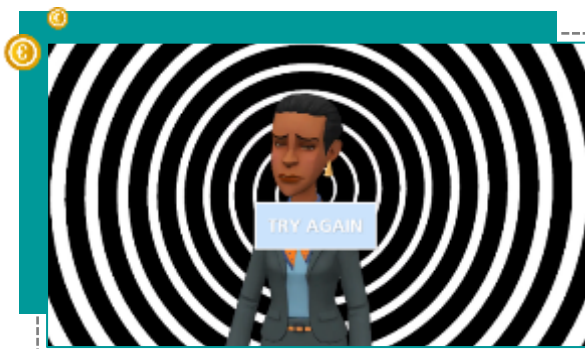
Lembre-se de que pode utilizar a calculadora (no painel do lado direito) e ver as sugestões na parte inferior (que explicam como calcular o preço do capacete em zlotys polacos). **Se a sua resposta estiver correta**, será apresentada uma mensagem de êxito e poderá continuar a jogar.



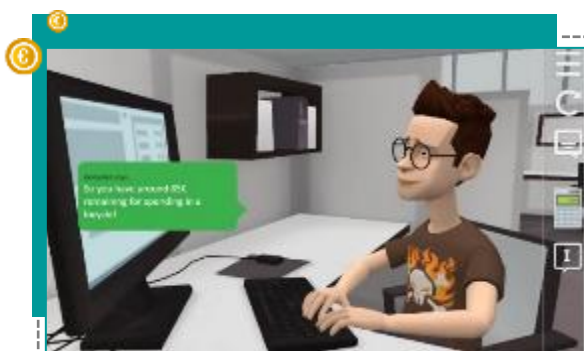
Se não conseguir calcular o preço em euros, será apresentada uma mensagem para tentar novamente e terá de recomeçar o jogo e voltar a fazer o cálculo.

Qual poderá ter sido o problema? É difícil compreender antecipadamente porque é que a resposta está errada. No entanto, temos algumas questões sobre as quais refletir:

- Compreendi corretamente o conceito? Poderá considerar voltar à secção «Treine o seu cérebro».
- Calculei corretamente o montante em euros? Estou a utilizar a taxa de câmbio correta?



Ao terminar este exercício do jogo, terá de **descobrir que tipo de bicicleta pode considerar comprar, tendo em conta o montante remanescente em euros após a compra do capacete (85 euros)**.



No entanto, os preços dos diferentes modelos de bicicletas são apresentados em zlotys polacos, o que significa que **terá de calcular os preços em euros** para poder identificar a bicicleta ou bicicletas que pode comprar com o orçamento remanescente. Lembre-se: pode aceder à calculadora no painel do lado direito e a algumas sugestões na parte inferior, que explicam como calcular o preço em euros.



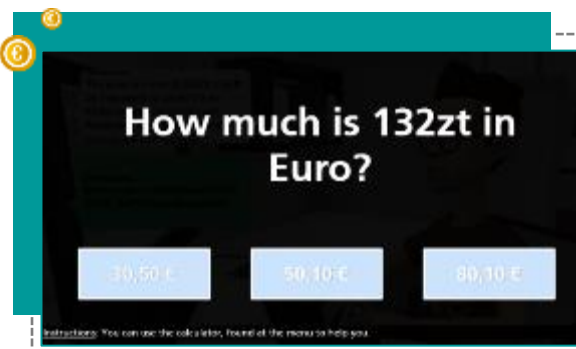
SUGESTÃO: existe mais do que uma resposta correta! Terá de calcular os preços dos diferentes modelos em euros e selecionar o modelo que se adequa ao orçamento disponível.

Se selecionar uma das opções que não se ajustam ao seu orçamento disponível, será apresentada uma mensagem para tentar novamente e terá de recomeçar o jogo e voltar a fazer os cálculos.

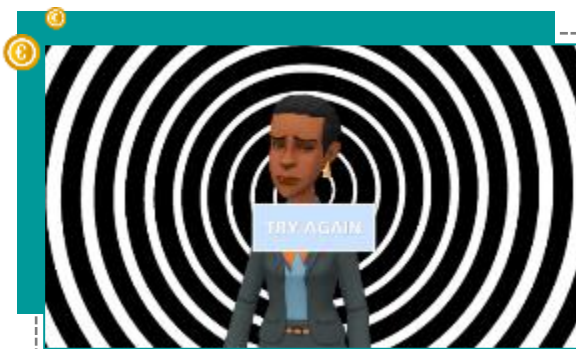
Qual poderá ter sido o problema? É difícil compreender antecipadamente porque é que a resposta está errada. No entanto, temos algumas questões sobre as quais refletir:

- Li atentamente a secção «Treine o seu cérebro»? Compreendi corretamente o conceito de «taxa de câmbio»?
- Calculei corretamente o montante em euros?
- Utilizei a taxa de câmbio correta?

Depois de selecionar uma das bicicletas disponíveis cujo preço esteja dentro do seu orçamento, o jogo continua e terá de fazer um novo cálculo para **confirmar que selecionou uma bicicleta que poderá pagar**, calculando o preço exato da bicicleta em euros. Lembre-se de que pode utilizar a calculadora (no painel do lado direito) e ver as sugestões na parte inferior (que explicam como calcular o preço em zlotys polacos).

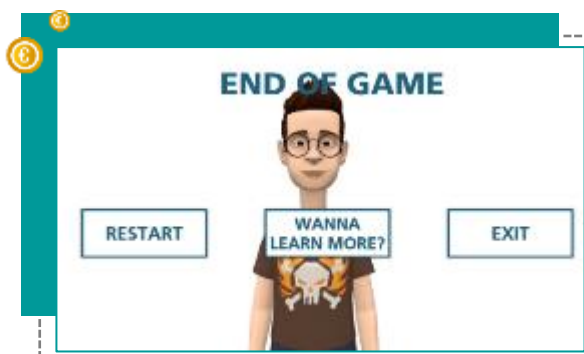


Se a sua resposta estiver errada, será apresentada uma mensagem de aviso para tentar novamente. Neste caso, sugerimos que reflita nas questões colocadas acima.



Se a sua resposta estiver correta, será apresentada uma mensagem de «Parabéns», com três opções:

- Reiniciar o jogo desde o início;
- Aceder à secção «Quer aprender mais?»;
- Sair do jogo.




Ao terminar o jogo com a resposta correta, terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de taxa de câmbio, uma lista com os países que utilizam o euro, uma ligação para o conversor de moeda oficial da União Europeia e uma lista das moedas utilizadas em todo o mundo.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Compreender o que é a taxa de câmbio;
- Compreender que esta taxa é volátil e sujeita a alterações ao longo do tempo;
- Saber como converter montantes de uma moeda para outra;
- Compreender os princípios básicos de um orçamento.

REMATE CERTEIRO



O minijogo «Remate certo» explora o conceito de desconto aplicado a um preço e como proceder para finalizar uma transação. O desconto aplicado ao preço de um bem ou serviço é muitas vezes designado por desconto comercial.

Descrição do objetivo do jogo



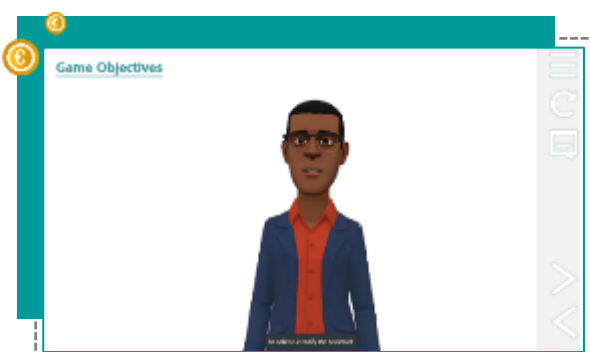
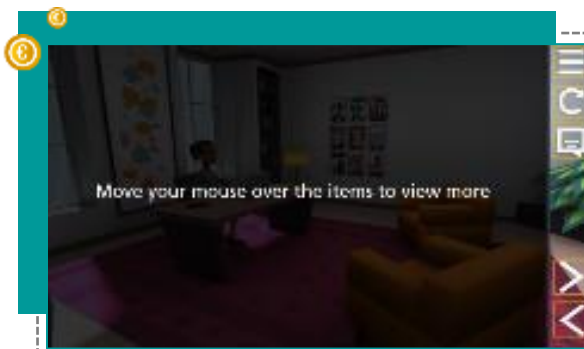
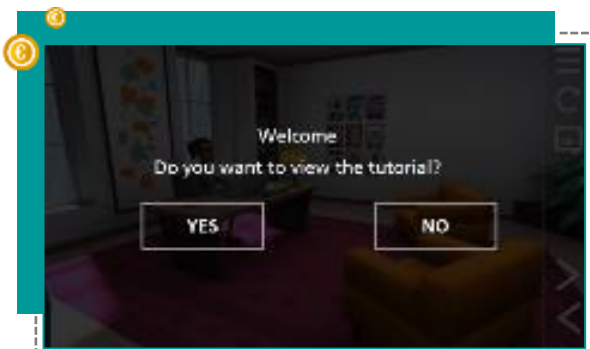
O objetivo deste jogo é explorar o conceito de desconto aplicado a um preço e mostrar-lhe a importância de compreender como calcular o desconto e o preço final de um bem ou serviço, permitindo-lhe compreender se está a fazer um bom negócio, comparando o preço final de um bem ou serviço com desconto com o preço final de outro bem ou serviço sem desconto. O desconto aplicado ao preço de um produto ou serviço é muitas vezes designado por desconto comercial.

É muito comum encontrar promoções e saldos em lojas físicas, lojas online e serviços para qualquer tipo de bens ou serviços e os consumidores têm tendência a comprar imediatamente apenas porque está a ser aplicado um desconto. Normalmente, este é um ato não refletido que se designa por compra impulsiva e que leva, por vezes, à tomada de más decisões.

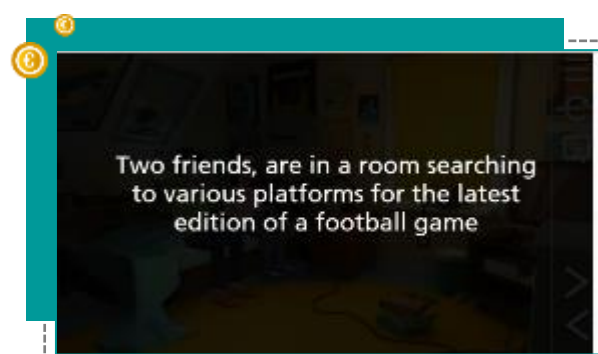
É importante conhecer a importância de conter a vontade de comprar por impulso e calcular adequadamente o desconto e o preço final a pagar, assim como comparar o preço em questão com outras ofertas semelhantes.

Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial** que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas. Pode consultar o tutorial para compreender como utilizar o painel de navegação antes de iniciar o jogo. Esta é apenas uma opção, podendo ignorá-la.



No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «Depois de concluir o minijogo, será capaz de identificar a noção de desconto e irá compreender como proceder para finalizar uma transação». Pense se já ouviu falar disto ou se já teve necessidade de calcular desconto aplicado a um preço.



Após a apresentação do objetivo do jogo, ser-lhe-á apresentado um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real na qual o conceito de desconto aplicado a um preço terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!

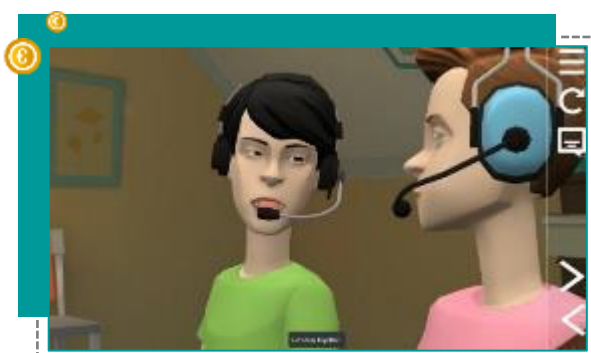


Antes de começar o jogo, terá acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção apresenta o(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, é apresentado o conceito de desconto comercial, pelo que deverá prestar atenção!

Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá ler mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.



É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender o conceito, também poderá ver um exemplo de como calcular o valor do desconto e o preço final a pagar. É importante salientar que os descontos comerciais oferecidos diferem bastante: podem variar em percentagem (5%, 10%, 15%, etc.) e forma como são aplicados (sobre a compra de uma unidade, sobre a segunda unidade caso compre duas unidades, etc.).



Após esta secção introdutória do jogo, poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar. Aproveite-as!

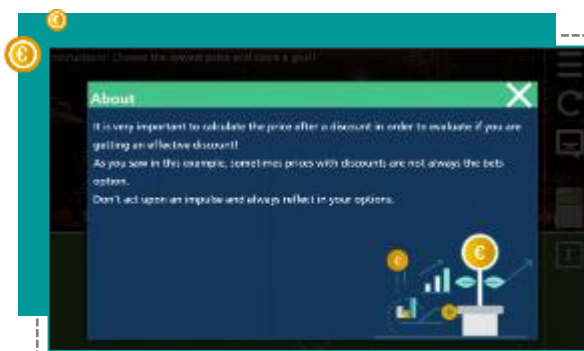
Neste jogo em específico, terá de simular a compra de um novo jogo de futebol com um amigo, mas com algumas limitações, uma vez que os dois amigos não têm muito dinheiro disponível. Deste modo, terá de verificar qual é o melhor preço.



Ser-lhe-ão apresentadas alguns preços para o mesmo jogo de futebol. Terá de calcular os preços finais de cada oferta e, em seguida, seleccionar o melhor preço. São-lhe apresentados quatro preços:

- 70 euros com um desconto de 25%;
- 50 euros sem desconto;
- 80 euros com um desconto de 40%;
- 120 euros com um grande desconto de 55%.

Tem acesso a uma calculadora no painel do lado direito e a algumas sugestões na parte inferior, que explicam a importância de calcular corretamente os descontos comerciais e comparar os diferentes preços antes de comprar por impulso.



Se não conseguir calcular o preço final do jogo de futebol, será apresentada uma mensagem para tentar novamente e terá de recomeçar o jogo e voltar a fazer o cálculo.

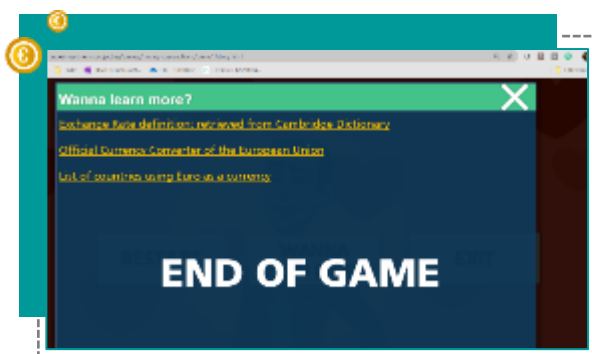
Algumas sugestões importantes que pode optar por dar aos utilizadores podem ser: Qual poderá ter sido o problema? É difícil compreender antecipadamente porque é que a resposta está errada. No entanto, temos algumas questões sobre as quais refletir:

- Compreendi corretamente o conceito? Poderá considerar voltar à secção «Treine o seu cérebro».
- Calculei corretamente o valor do desconto? E o preço final?

Se a sua resposta estiver correta, terá somado pontos! Parabéns! Ao clicar em «Continuar», são apresentadas três opções:

- Reiniciar o jogo desde o início;
- Aceder à secção «Quer aprender mais?»;
- Sair do jogo.





Ao terminar o jogo com a resposta correta, terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de desconto comercial, como calcular um desconto e como identificar e evitar descontos falsos aplicados a bens e serviços.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Compreender o que é um desconto comercial;
- Compreender que este desconto é volátil e varia consoante as opções dos vendedores;
- Saber como converter uma percentagem num número decimal;
- Saber como calcular o valor do desconto e o preço final.

APRENDE SOBRE TAXAS DE JUROS

*O minijogo «Aprende sobre taxas de juros» explora o conceito de taxa de juro. Ao jogar este jogo, será capaz de identificar a noção de taxa de juro aplicada à compra de um produto ou serviço e saberá como proceder com uma transação. *

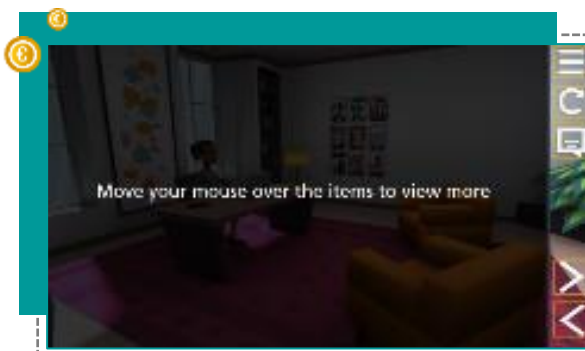
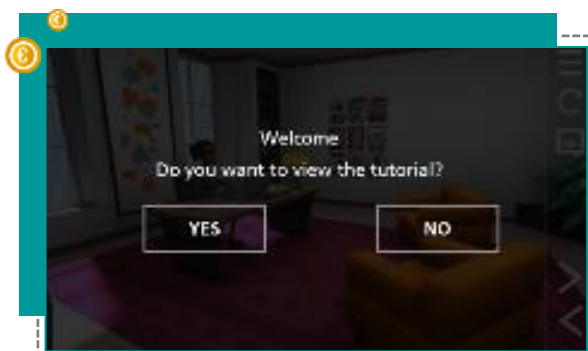
Descrição do objetivo do jogo

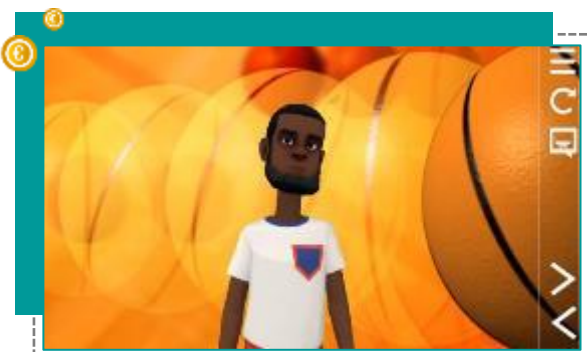


O objetivo deste jogo é explorar o conceito de taxa de juro. Saber calcular taxas de juros irá permitir-lhe comprar bens ou serviços de forma mais informada e ajustada ao seu orçamento e ao contexto atual da sua vida.

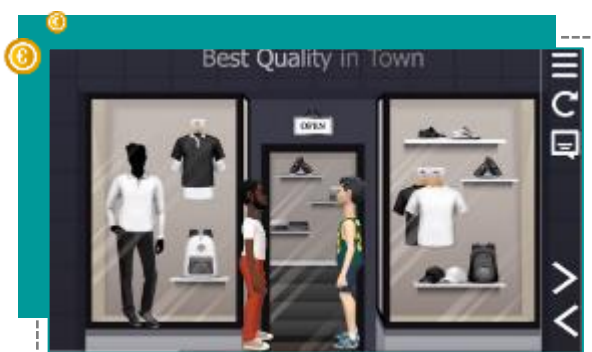
Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas.

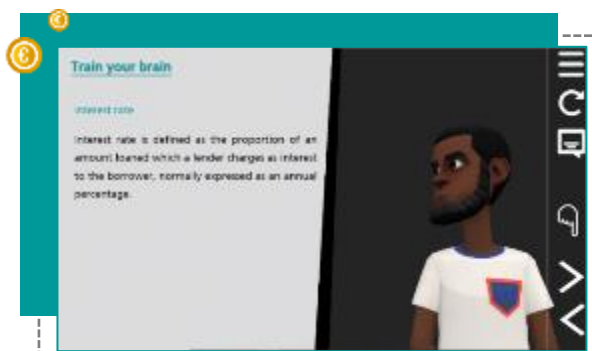




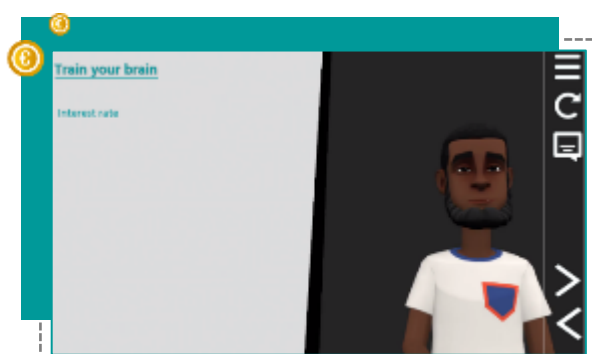
No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «Depois de concluir o minijogo, será capaz de identificar a noção de taxa de juro aplicada ao comprar um produto ou serviço e saberá como proceder numa transação.» Pense se já ouviu falar disto.



Após a apresentação do objetivo do jogo, ser-lhe-á apresentado um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real na qual o conceito de taxa de juro terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!

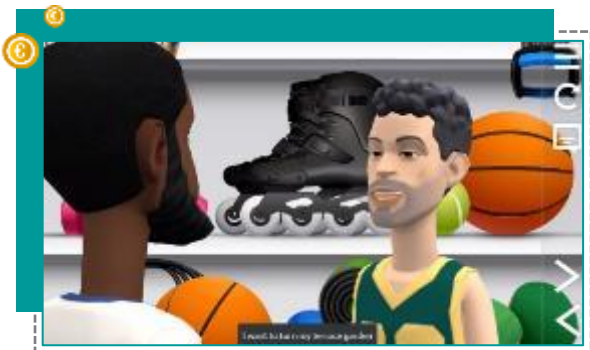


Antes de aprofundar o jogo real, poderá aceder à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção é muito importante, uma vez que tem como finalidade a apresentação do(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, é apresentado o conceito de taxa de juro. Preste atenção à informação apresentada nesta secção do jogo!



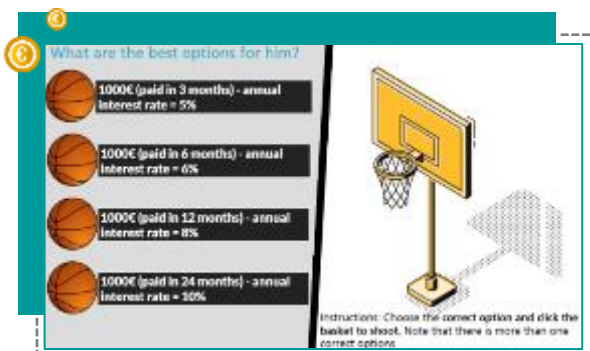
Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá ler mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender o conceito, também poderá ver um exemplo da aplicação real de uma taxa de juro (neste caso, como calcular a taxa de juro de um crédito de três meses).



Após esta secção introdutória do jogo, poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar. Não as ignore.

Neste jogo em específico, terá de escolher a melhor opção de pagamento, considerando que a personagem apenas pode pagar 100 euros/mês.



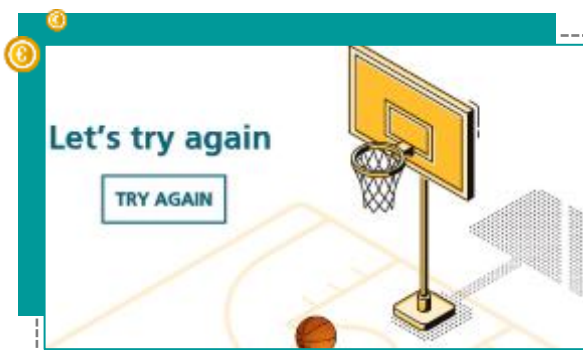
Poderá optar entre:

- 1000 euros (pagos em 3 meses) — taxa de juro anual = 5%;
- 1000 euros (pagos em 6 meses) — taxa de juro anual = 6%;
- 1000 euros (pagos em 12 meses) — taxa de juro anual = 8%;
- 1000 € (pagos em 24 meses) - taxa de juro anual = 10%.

Depois de selecionar a melhor opção, deverá clicar no cesto para lançar a bola e ver o resultado. Na barra de opções do lado direito do ecrã está disponível uma calculadora.

Se a sua resposta estiver errada, será apresentada uma mensagem de aviso que lhe dará a possibilidade de tentar resolver o exercício novamente.

Qual poderá ter sido o problema? É difícil compreender antecipadamente porque é que a resposta está errada.

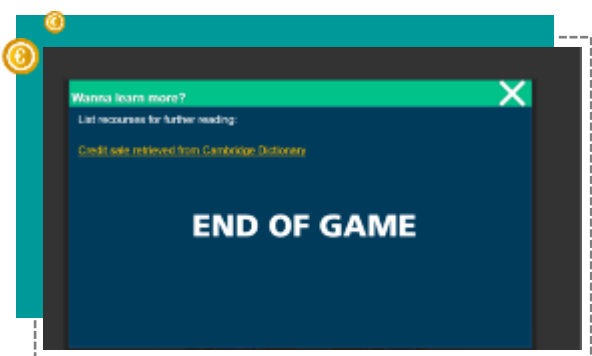


No entanto, temos algumas questões sobre as quais refletir:

- Compreendi corretamente o conceito?
- Li atentamente a secção «Treine o seu cérebro»?
- Fiz o cálculo corretamente?



Por outro lado, se a sua resposta correta, será apresentada uma mensagem de «Parabéns», com a opção de continuar.



Ao terminar o jogo com a resposta correta, terá acesso a recursos adicionais que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de venda a crédito.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Compreender o que é uma taxa de juro;
- Aprender a calcular taxas de juro;
- Compreender que a melhor opção tem sempre de ter em consideração a nossa situação financeira (exemplo: quanto podemos pagar por mês?).

CALCULAR O IVA

*O minijogo «Calcular o IVA» promove a compreensão do conceito de imposto sobre o valor acrescentado (IVA). Depois de concluir o minijogo, será capaz de identificar a noção de imposto sobre o valor acrescentado numa transação comercial.

Descrição do objetivo do jogo



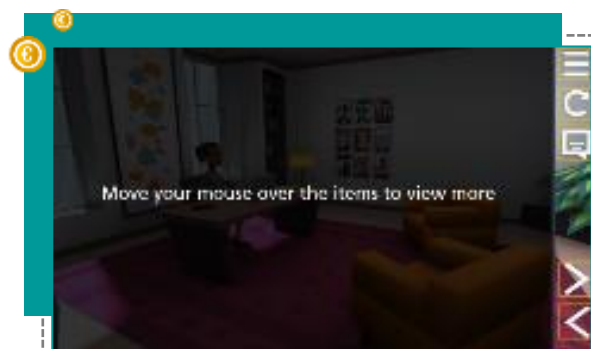
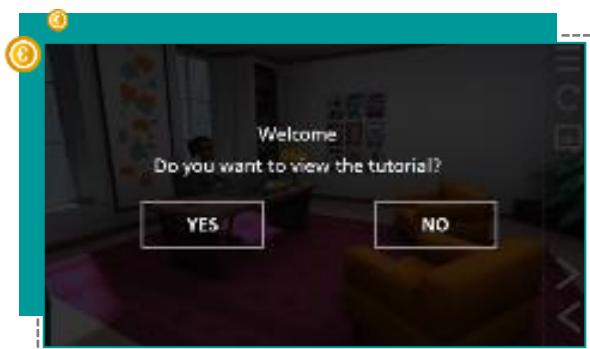
O objetivo deste jogo é explorar o conceito de imposto sobre o valor acrescentado (IVA) e fazê-lo compreender a forma como diferentes taxas podem mudar o valor final de um produto ou serviço.

Adicionalmente, o jogo destaca o facto de que as taxas de IVA aplicadas pelos vários Estados-Membro da União Europeia não são as mesmas.

Para tomar decisões financeiras responsáveis na compra de bens ou serviços, é fundamental considerar todas as variáveis, nomeadamente as taxas de IVA. Com estas informações será capaz de tomar as decisões para si.

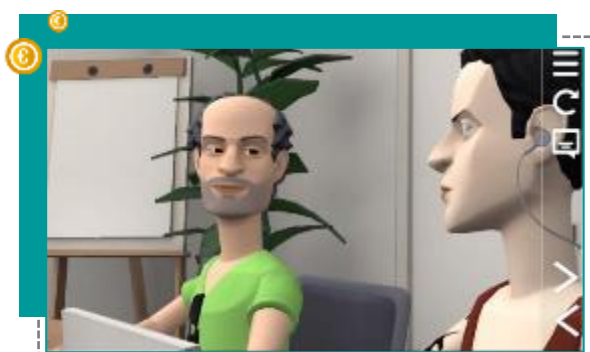
Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas.

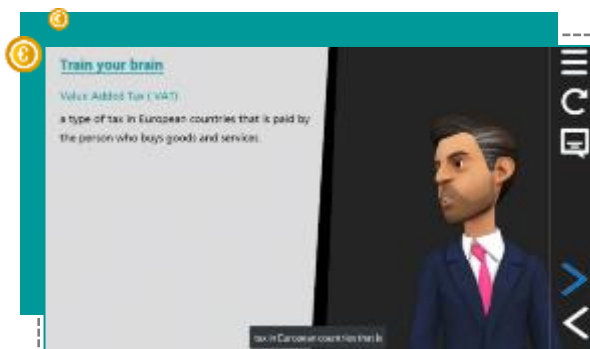




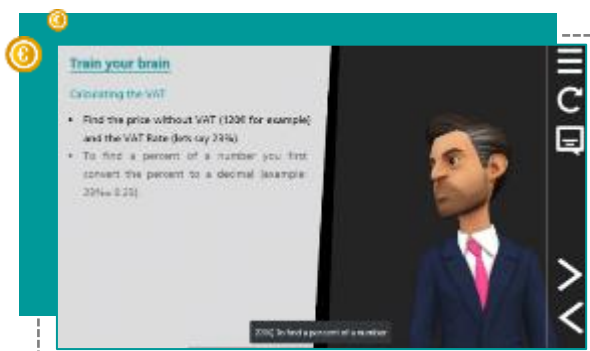
No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «Depois de concluir o minijogo, será capaz de identificar a noção de imposto sobre o valor acrescentado (IVA) numa transação comercial.» Pense se já ouviu falar disto.



Após a apresentação do objetivo do jogo, ser-lhe-á apresentado um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real na qual o conceito de imposto sobre o valor acrescentado (IVA) terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!



Antes de começar o jogo, terá acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção apresenta o(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, é apresentado o conceito de imposto sobre o valor acrescentado (IVA), pelo que deverá prestar atenção!

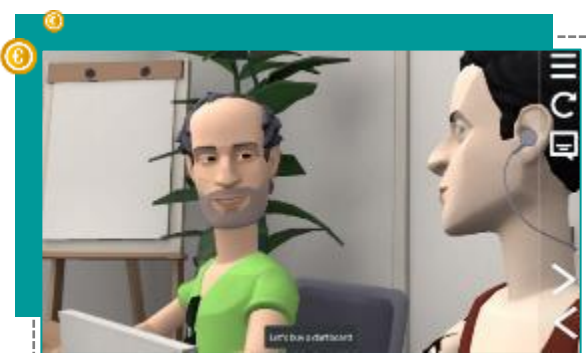


Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá ler mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

Pelo contrário, pode considerar o jogo como introdução ao conceito de IVA e, em seguida, explorá-lo com todos os grupos numa sessão de formação.

É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender o conceito, também poderá ver um exemplo de como calcular o IVA (neste caso, neste caso é calculado o preço final de um serviço de 120 euros com uma taxa de IVA de 23%).

Deve ter em conta que as taxas de IVA aplicadas pelos vários Estados-membros da União Europeia não são as mesmas.



Após esta secção introdutória do jogo, poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar. Aproveite-as!

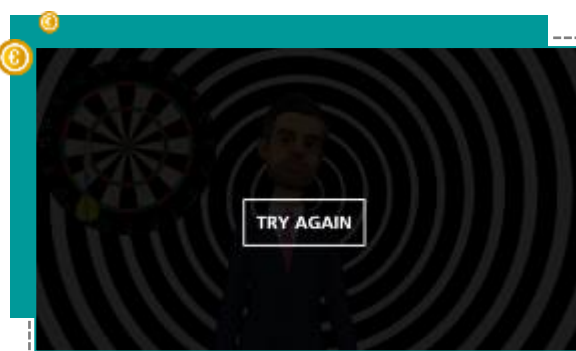


Neste **jogo em específico**, terá de simular a compra de um jogo de setas que custa 48 euros em Portugal e 50 euros em Espanha (ambos os preços sem IVA). O desafio é encontrar o melhor preço calculando o preço final do jogo de setas (preço sem IVA incluído) de duas lojas online de diferentes países (Portugal e Espanha).

É importante saber que, para este tipo de bens, **em Portugal o IVA é de 23% e em Espanha é de 21%**.

Primeiro, precisa de calcular o preço de 48 euros com 23% de IVA e de 50 euros com 21% de IVA. Em seguida, precisa de escolher o melhor preço. Depois de ter selecionado a melhor opção, precisa de clicar no dardo e, em seguida, no alvo para o atirar. Na barra de opções do lado direito do ecrã está disponível uma calculadora.

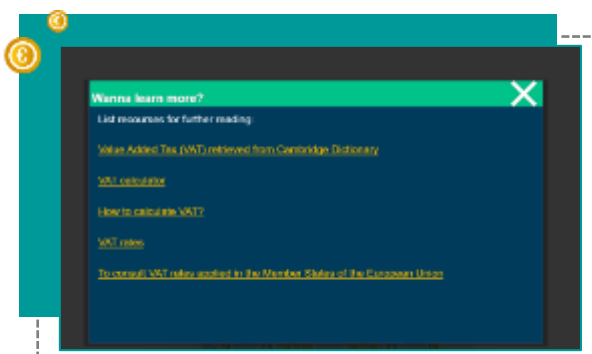
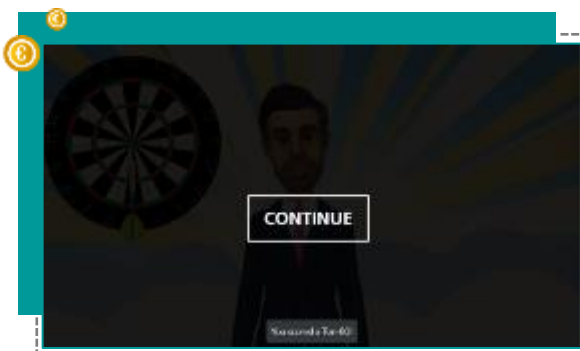
Se a sua resposta estiver errada, será apresentada uma mensagem de aviso que lhe dará a possibilidade de tentar resolver o exercício novamente. Qual poderá ter sido o problema? É difícil compreender antecipadamente porque é que a resposta está errada.



No entanto, temos algumas questões sobre as quais refletir:

- Compreendi corretamente o conceito? Poderá considerar voltar à secção «Treine o seu cérebro».
- Efetuei o cálculo correto?
- Compreendi que as taxas de IVA aplicadas em Portugal e em Espanha não são iguais?

Por outro lado, se a sua resposta correta, será apresentada uma mensagem de «parabéns», com a opção de continuar.



Ao terminar o jogo com a resposta correta, terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de IVA, a uma calculadora de IVA e a informação sobre como calcular o IVA e sobre taxas de IVA, bem como a uma lista com as taxas de IVA aplicadas pelos vários Estados-membros da União Europeia.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Compreender o que é o imposto sobre o valor acrescentado (IVA);
- Saber que o IVA varia de acordo com os bens e serviços;
- Saber que as taxas de IVA aplicadas pelos vários Estados-membros da União Europeia não são as mesmas;
- Aprender a calcular as taxas de IVA.

C. Minijogos «Risco e Crédito»

VAMOS FAZER O SEU PERFIL FINANCEIRO

* O minijogo «Vamos fazer o seu perfil financeiro» aborda o conceito de crédito e a forma como o banco avalia um cliente credível. O histórico de crédito é um registo da forma como alguém geriu bem ou mal as suas próprias finanças ao longo do tempo.*

Descrição do objetivo do jogo



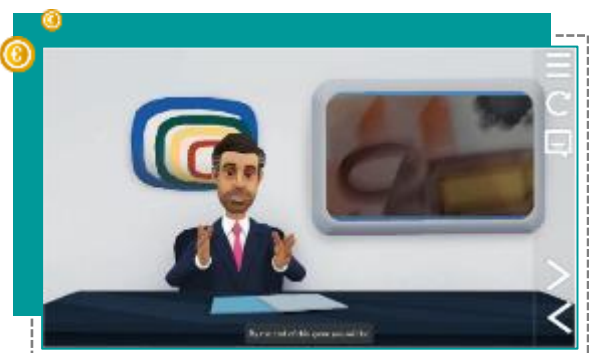
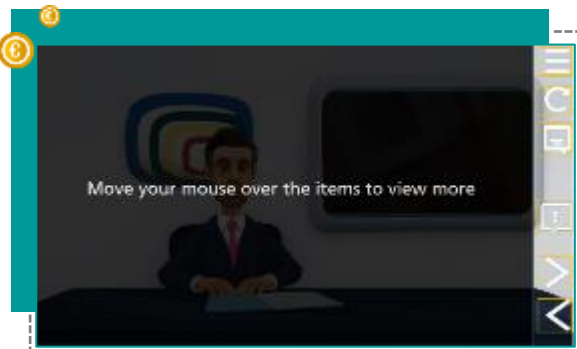
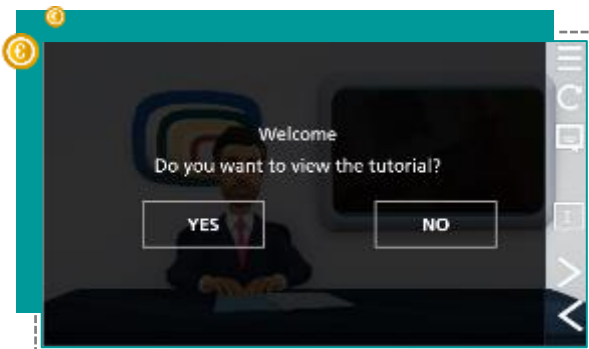
O objetivo deste jogo é fornecer informação útil sobre os critérios que os bancos utilizam para avaliar a credibilidade dos seus clientes antes de lhes concederem um empréstimo. Em especial, será capaz de compreender a forma como as suas decisões financeiras são importantes para um banco quando este considera conceder-lhe um empréstimo a longo prazo.

Durante o jogo, irá encontrar um conjunto de critérios utilizados pelo banco para avaliar a credibilidade de um cliente, por outras palavras, se o dinheiro emprestado será devolvido inteira e atempadamente. Estes critérios incluem informação sobre a sua situação profissional e pessoal, registos financeiros anteriores e ativos correntes.

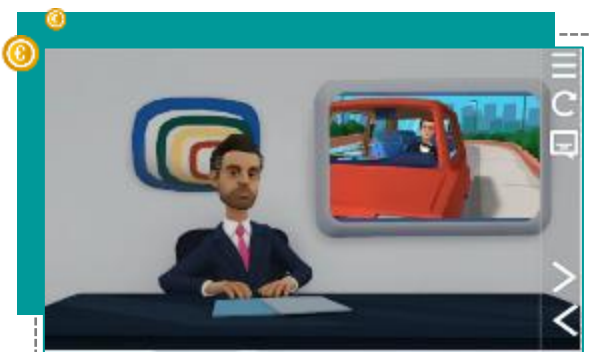
É muito comum, ao longo da vida, existirem circunstâncias nas quais é necessário tomar decisões financeiras prudentes, por exemplo, utilizar cartões de pagamento ou comprar um carro a prestações. Neste sentido, é importante perceber que a forma como gere as suas finanças terá um impacto no seu histórico de crédito, o que, por sua vez, irá resultar na obtenção de novos créditos com condições atrativas.

Explicação do processo do jogo

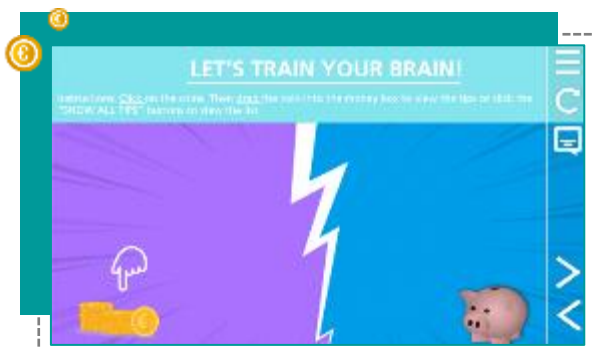
Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas. Pode consultar o tutorial para compreender como utilizar o painel de navegação antes de iniciar o jogo. Esta é apenas uma opção, podendo ignorá-la.



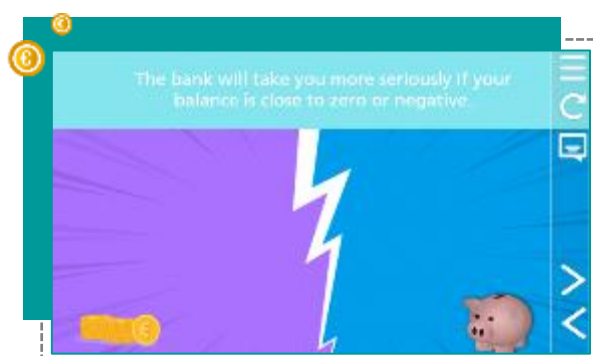
No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «No final deste jogo, será capaz de compreender a forma como as suas decisões financeiras são importantes para um banco quando este considera conceder-lhe um empréstimo a longo prazo». Pense se já ouviu falar nisto antes ou se já viveu alguma situação, ou alguém que conhece, onde precisou de pedir um empréstimo.



Após a apresentação do objetivo do jogo, ser-lhe-á apresentado um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real na qual o conceito de histórico de crédito terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!

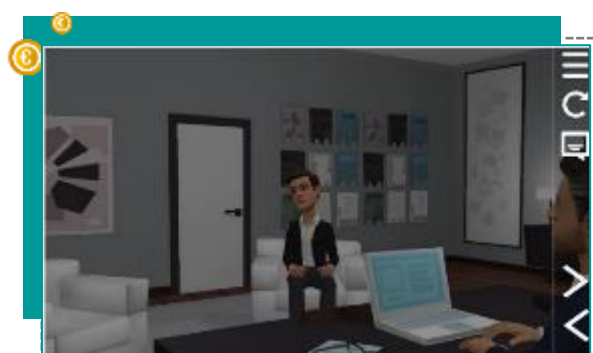


Antes de começar o jogo, terá acesso à secção «Treine o seu cérebro». Esta secção apresenta o(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, são apresentados os conceitos de histórico de crédito e de credibilidade, pelo que deverá prestar atenção!

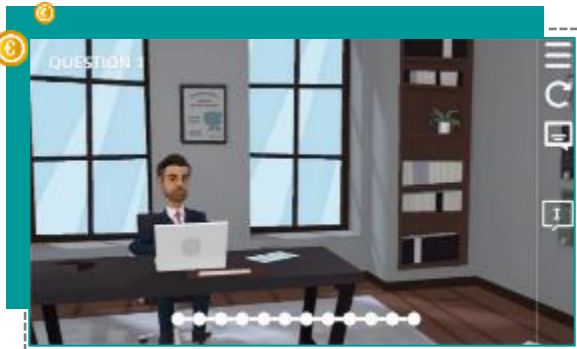


Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá ler mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

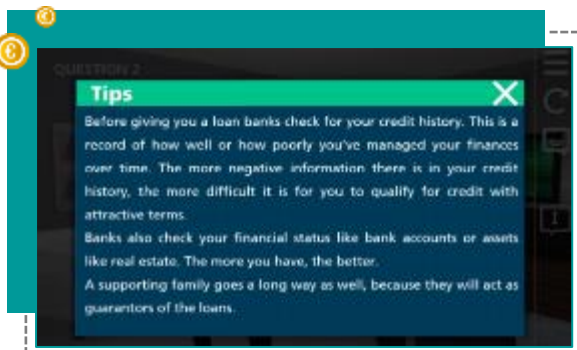
É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender o conceito, também poderá ver exemplos de critérios utilizados pelos bancos para avaliar a credibilidade, incluindo informação sobre a situação profissional e pessoal, registos financeiros anteriores e ativos correntes. É importante compreender que um cliente credível tem uma maior hipótese de obter empréstimos com condições mais atrativas.



Após esta secção introdutória do jogo, poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar!



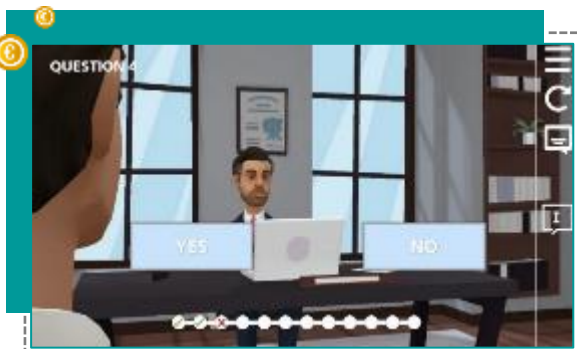
Neste jogo em específico, terá de simular a visita a um banco para solicitar um empréstimo de 10 000 euros. Para que o banco aceite o pedido, precisa, primeiro, de verificar a credibilidade do cliente. Neste cenário, irá ver 12 afirmações de avaliação no ecrã, na forma de um questionário, que será realizado pelo funcionário do banco. Para cada afirmação, terá de decidir se cada afirmação terá um impacto positivo ou negativo no seu perfil de crédito.



Terá acesso a um botão de sugestões no lado esquerdo do ecrã que explica a forma como os bancos verificam o histórico de crédito dos seus clientes e que ações financeiras devem ser realizadas pelos clientes de modo a obterem empréstimos com condições atrativas.



Na parte inferior do ecrã é apresentada uma barra de progresso, que indica a quantas questões respondeu corretamente. No final do jogo, todas as respostas serão apresentadas num «Relatório de credibilidade».



Se não responder corretamente a, pelo menos, oito das doze questões, será apresentada uma mensagem para tentar novamente e terá de responder novamente ao questionário ou visitar a secção «Treine o seu cérebro» para obter mais informações. Algumas sugestões importantes que deve considerar são:

- Compreendi corretamente o conceito? Poderá considerar voltar à secção «Treine o seu cérebro».
- Porque é que respondi SIM/NÃO a determinadas questões?



O jogo é concluído se responder corretamente a, pelo menos, oito questões. Neste momento, terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre os critérios de credibilidade e as políticas de crédito aplicadas na UE. Adicionalmente, terá a oportunidade de ver um pequeno vídeo sobre as diferenças na avaliação da credibilidade entre os sistemas bancários na Europa e nos EUA.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Compreender o conceito de histórico de crédito e a sua importância;
- Distinguir entre critérios de credibilidade positivos e negativos;
- Reconhecer quais são as ações financeiras a tomar para construir um bom perfil de crédito antes de pedir um empréstimo a um banco.

A ESSÊNCIA DAS TAXAS DE JURO

* O minijogo 2, «A essência das taxas de juro» apresenta o conceito de taxa de juro e permite-lhe calcular o montante de juros que irá pagar de acordo com as decisões financeiras tomadas. A taxa de juro pode ser definida como o custo associado a um empréstimo. *

Descrição do objetivo do jogo



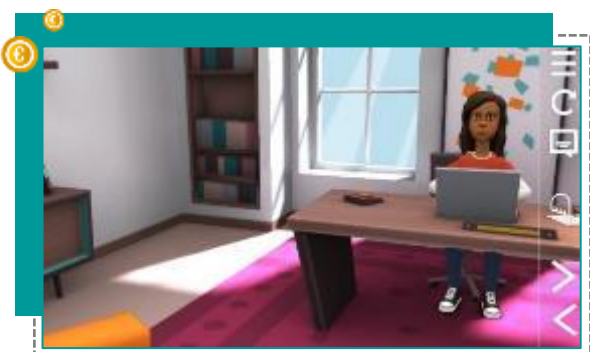
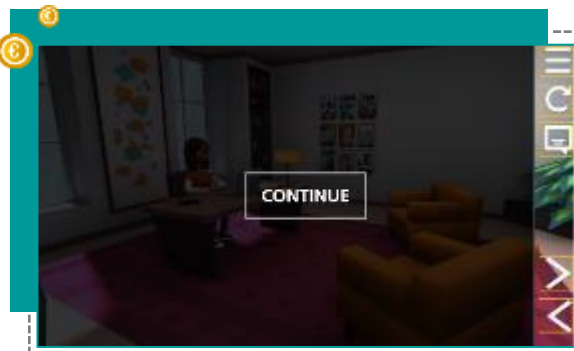
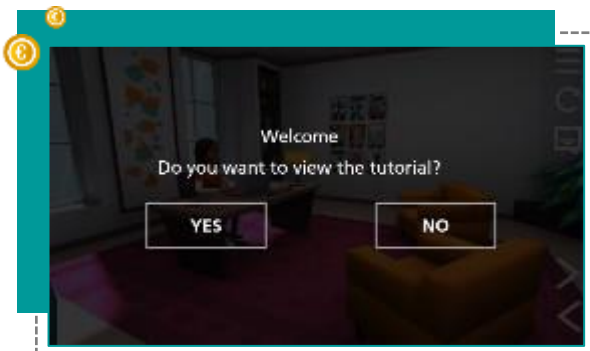
O objetivo deste jogo é ajudá-lo a familiarizar-se com o conceito de taxa de juro para que seja capaz de tomar decisões financeiras pessoais e profissionais. Adicionalmente, também irá compreender a forma como as taxas de juro podem afetar a direção da economia (consumo, poupança, investimento, crédito).

Durante o jogo, ser-lhe-á apresentado o conceito de taxa de juro. Irá aprender quando e como é que as taxas de juro aumentam ou diminuem ao longo do tempo e quais são as implicações dessas situações nas decisões financeiras que tomar ao considerar as suas opções de compra ou outras decisões financeiras.

É muito comum que os consumidores verifiquem períodos nos quais as taxas de juro aumentam ou diminuem, dependendo do estado da economia. Neste sentido, é importante saber que as taxas de juro são um dos fatores mais importantes que deve considerar no momento de tomar uma decisão financeira.

Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas. Pode consultar o tutorial para compreender como utilizar o painel de navegação antes de iniciar o jogo. Esta é apenas uma opção, podendo ignorá-la.

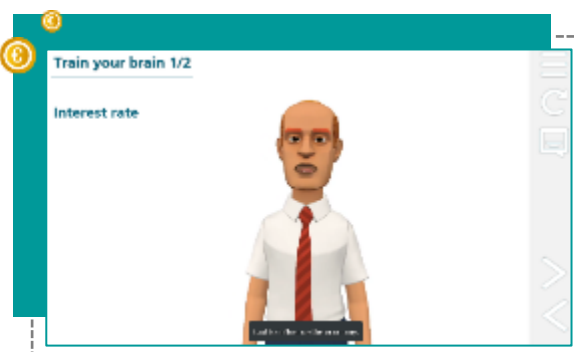


No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «No final deste jogo, estará familiarizado com o conceito de taxa de juro para que seja capaz de tomar decisões financeiras pessoais e profissionais». Pense se já ouviu falar nisto antes ou se já viveu alguma situação, ou alguém que conhece, onde precisou de verificar as taxas de juro no momento de tomar uma decisão financeira.



Após a apresentação do objetivo do jogo, ser-lhe-á apresentado um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real na qual o conceito de taxa de juro terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!

Antes de começar o jogo, terá acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção apresenta o(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, é apresentado o conceito de taxa de juro, pelo que deverá prestar atenção!

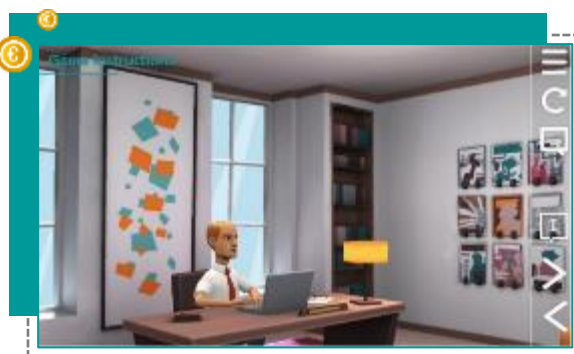




Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá ler mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender os conceitos, também poderá ver exemplos de decisões financeiras que são afetadas pelo aumento das taxas de juro. É importante que compreenda que a existência de pouco dinheiro em circulação aumenta o custo dos empréstimos financeiros, ao passo que a existência de muito dinheiro em circulação resulta na redução das taxas de juro.

Após esta secção introdutória do jogo, poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar!



Neste jogo em específico, terá de simular o processo de tomada de decisões de um jovem jornalista que quer construir uma casa, comprar um carro e, de um modo geral, melhorar o seu estilo de vida. O seu papel será ajudá-lo a escolher se deve ter as taxas de juro em consideração na tomada das suas decisões financeiras.

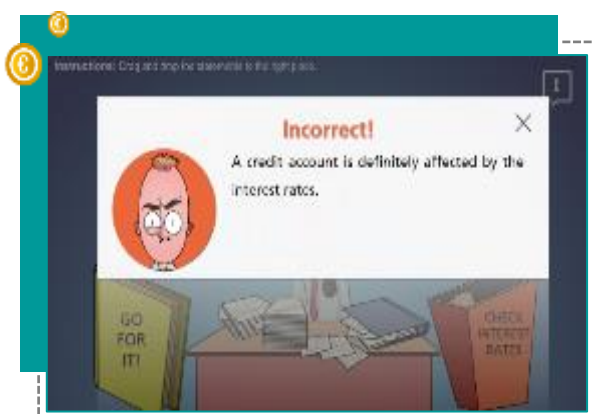
Em especial, serão apresentadas seis situações diferentes, em cada uma das quais terá de escolher se deve ou não ter as taxas de juro em consideração. Para isto, terá de verificar que decisões financeiras serão afetadas pelas taxas de juro e que decisões não o serão. As situações são as seguintes:

- Comprar um apartamento por 100 000 euros (hipoteca);
- Pedir um empréstimo para comprar dois carros, um para o jornalista e outro para a sua esposa;
- Comprar uma televisão topo de gama a prestações;
- Pedir uma linha de crédito a um banco (ou seja, pedir um empréstimo);
- Depositar todas as poupanças numa conta de depósitos;
- Investir algum dinheiro da família na bolsa de valores.



Tem acesso a um botão com sugestões no lado esquerdo do ecrã, que explicam a forma como as taxas de juro aumentam ou diminuem e o que acontece quando as taxas de juro aumentam.

Se não escolher a opção correta, irá receber uma mensagem que explica porque é que a resposta está errada. Depois de fechar a mensagem, pode avançar para o cenário seguinte. No entanto, se responder incorretamente em mais do que três cenários, não irá concluir o jogo. Se isto acontecer, ser-lhe-á solicitado que recomece o jogo ou que visite a seção «Treine o seu cérebro» para obter mais informação.



Algumas sugestões importantes que deve considerar são:

- Compreendi corretamente o conceito? Poderá considerar voltar à secção «Treine o seu cérebro».
- O que significa «dinheiro em circulação» e como é que o mesmo afeta as taxas de juro?
- O que acontece quando as taxas de juro aumentam? Que decisões financeiras poderá ser necessário ter em consideração?



Se a sua resposta estiver correta, será apresentada uma mensagem a confirmar que a sua resposta está correta. Depois de fechar a mensagem, avançará automaticamente para o cenário seguinte.



Ao terminar o jogo respondendo corretamente a, pelo menos, quatro questões, terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de taxas de juro, sobre o seu aumento e redução e sobre a forma como podem influenciar as decisões financeiras de um indivíduo.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Explicar o conceito de taxa de juro;
- Distinguir os conceitos de pouco dinheiro em circulação e de muito dinheiro em circulação e a forma como tal afeta as taxas de juro;
- Reconhecer as situações financeiras nas quais as taxas de juro devem efetivamente ser consideradas.

TAXAS DE JURO SIMPLES E JUROS COMPOSTOS

O minijogo 3, «Taxas de juro simples e juros compostos», aborda os conceitos de taxa de juro simples e de juro composto e os respetivos impactos nas suas finanças. *

Descrição do objetivo do jogo



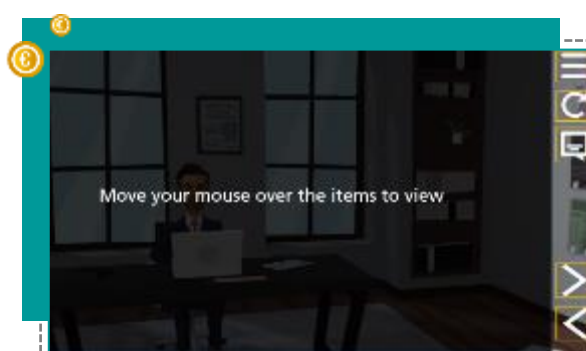
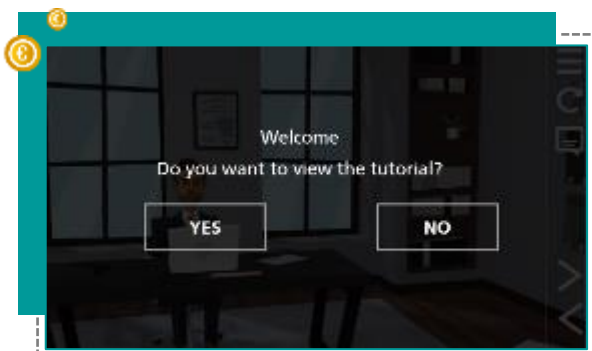
O objetivo deste jogo é explorar o conceito de taxa de juro simples e de juro composto. Em especial, irá ajudá-lo a distinguir o juro simples do juro composto e a calcular os seus valores em diferentes momentos.

É comum que as pessoas queiram saber a forma como os bancos calculam as taxas de juro sobre as suas poupanças, uma vez que estes cálculos determinam a velocidade de crescimento das suas poupanças. Neste sentido, é importante que conheça a progressão aritmética e geométrica, as quais são utilizadas para calcular as taxas de juro simples e de juro composto, respetivamente.

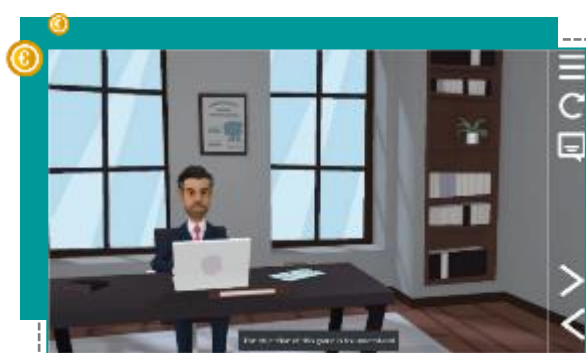
Deve saber que o juro composto, embora tenha uma progressão mais lenta, permite-lhe ganhar montantes superiores.

Explicação do processo do jogo

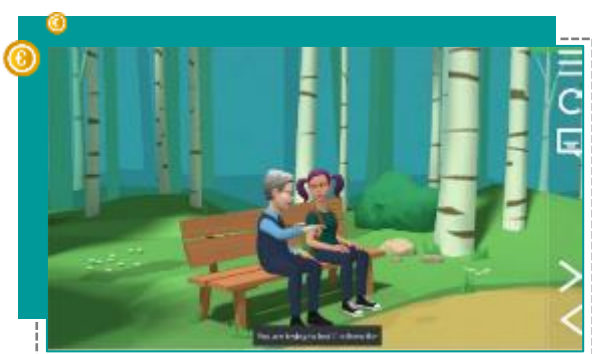
Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas. Pode consultar o tutorial para compreender como utilizar o painel de navegação antes de iniciar o jogo. Esta é apenas uma opção, podendo ignorá-la.



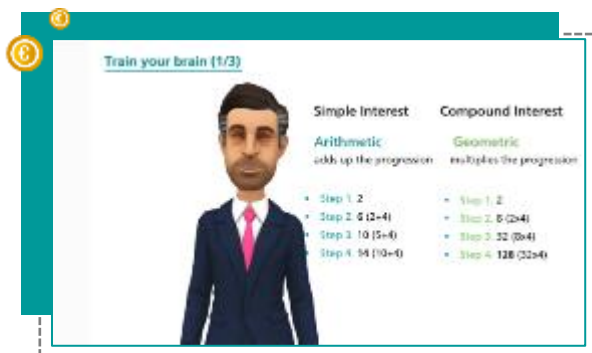
No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «No final deste jogo, será capaz de compreender a diferença entre empréstimos com juros simples e com juros compostos e a forma como produzem resultados diferentes, ao serem prolongados no futuro».



Pense se já ouviu falar nisto antes ou se já viveu alguma situação, ou alguém que conhece, onde precisou de calcular taxas de juro simples e de juro composto.



Após a apresentação do objetivo do jogo, ser-lhe-á apresentado um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real na qual os conceitos de taxa de juro simples e compostas terão de ser aplicados**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!

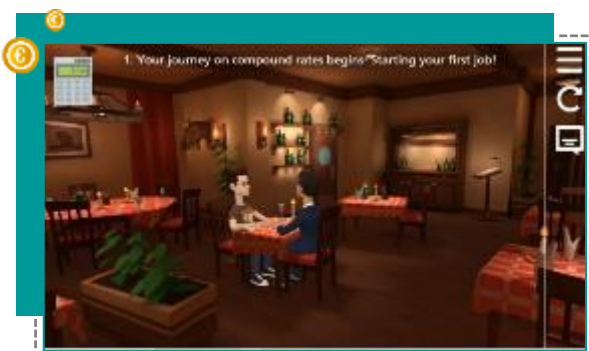


Antes de começar o jogo, terá acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção apresenta o(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, é apresentada a diferença entre o conceito de taxas de juro simples e de juro composto, pelo que deverá prestar atenção!



Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá ler mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender os conceitos, também poderá ver um exemplo de como calcular taxas de juro simples e de juro composto. É importante que compreenda que a grande diferença entre o juro simples e o juro composto é ilustrada pela diferença entre a progressão aritmética e a progressão geométrica na matemática. Enquanto ambas se iniciam de forma bastante semelhante, rapidamente se diferenciam de forma substancial.



Após esta secção introdutória do jogo, poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções e sugestões orientadoras para o apoiar. Aproveite-as!

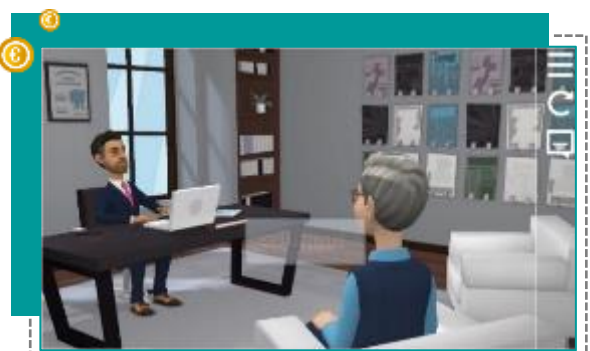


Neste jogo em específico, terá de simular o cálculo de taxas de juro composto nos três cenários apresentados. Em especial, ser-lhe-ão apresentadas três situações diferentes em cada uma das quais terá de calcular o montante final, incluindo o princípio e a taxa de juro.

Para tal, terá de utilizar uma calculadora online, que é disponibilizada no jogo. As situações são as seguintes:

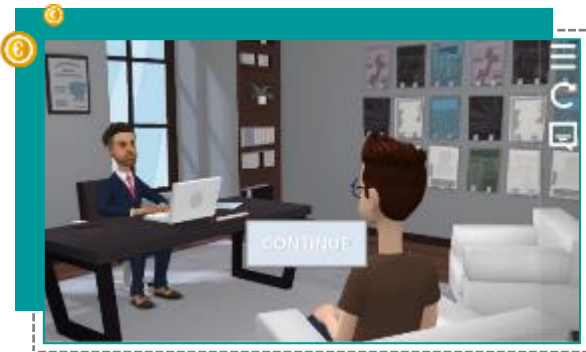
- Um jovem de 15 anos que arranjou um trabalho de verão e que coloca os seus rendimentos numa conta de depósito a prazo com uma taxa de juro anual de 5%;
- Um adulto de 35 anos que pediu um empréstimo bancário a 3 anos com uma taxa de juro anual de 4% para poder comprar a sua casa de sonho;
- Um avô que abriu uma conta bancária para o neto onde depositou 10 000 euros, com uma taxa de juro composto de 3%.

Se não escolher a opção correta, irá receber uma mensagem que afirma que a resposta está errada. Depois de fechar a mensagem, pode avançar para o cenário seguinte. No entanto, se responder incorretamente em mais do que três cenários, não irá concluir o jogo. Se isto acontecer, ser-lhe-á solicitado que recomece o jogo ou que visite a seção «Treine o seu cérebro» para obter mais informação.



Algumas sugestões importantes que deve ter em consideração são:

- Compreendi corretamente o conceito? Poderá considerar voltar à secção «Treine o seu cérebro».
- Calculei corretamente o valor da taxa de juro composto?



Se a sua resposta estiver correta, ouvirá uma mensagem com «Boa escolha», que confirma que respondeu corretamente. Em seguida, irá avançar automaticamente para o cenário seguinte ao clicar no botão «Continuar».



Ao terminar o jogo respondendo corretamente a, pelo menos, duas questões, terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre os conceitos de taxas de juro simples e composto, sugestões sobre como as calcular e a forma como funcionam na vida real.

Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Compreender os conceitos de taxa de juro simples e de juro composto e quando cada uma delas é aplicada;
- Reconhecer as diferenças entre as taxas de juro simples e de juro composto;
- Calcular corretamente o valor das taxas de juro simples e de juro composto.

COMO ESCOLHER O EMPRÉSTIMO CERTO PARA SI

*O minijogo 4 «Como escolher o empréstimo certo para si» explora os diferentes tipos de crédito disponíveis num banco. Estes incluem: empréstimos com garantia vs. sem garantia, cartões de crédito vs. cartões de débito. *

Descrição do objetivo do jogo

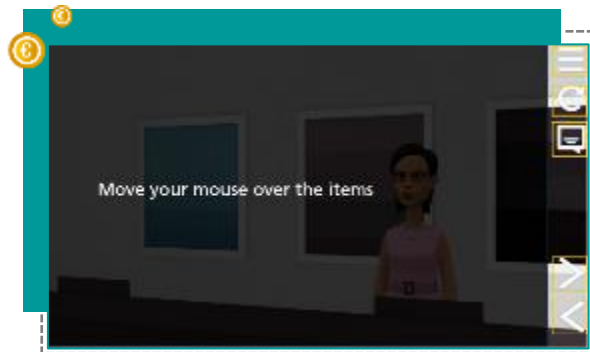
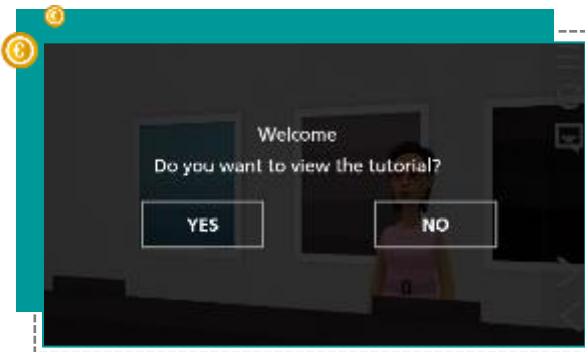


O objetivo deste jogo é explorar o conceito de crédito. Em especial, irá ajudá-lo a distinguir empréstimos com garantia de empréstimos sem garantia e cartões de crédito de cartões de débito, para que compreenda quando deve utilizar cada um deles.

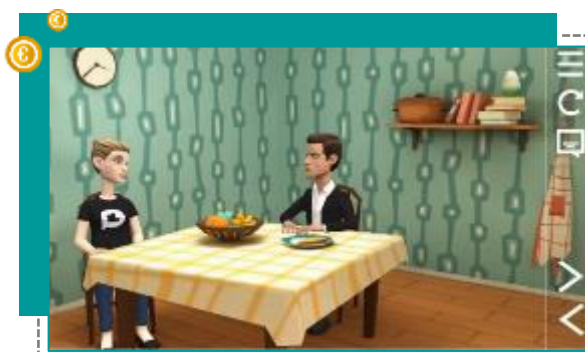
É bastante comum que as pessoas queiram saber que diferentes tipos de crédito estão disponíveis no banco local e qual é a solução de crédito que melhor corresponde às suas necessidades financeiras. Deve conhecer os diferentes tipos de contas pessoais que pode abrir num banco, de acordo com o tipo de empréstimo que melhor se adequa às mesmas.

Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas. Pode consultar o tutorial para compreender como utilizar o painel de navegação antes de iniciar o jogo. Esta é apenas uma opção, podendo ignorá-la.



No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: «No final deste jogo será capaz de saber qual é o tipo de empréstimo que melhor corresponde ao seu tipo de necessidades financeiras». Pense se já ouviu falar nisto antes ou se já viveu alguma situação, ou alguém que conhece, onde precisou de pedir um crédito a um banco.



Após a apresentação do objetivo do jogo, ser-lhe-á apresentado um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real na qual o conceito de crédito terá de ser aplicado**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!

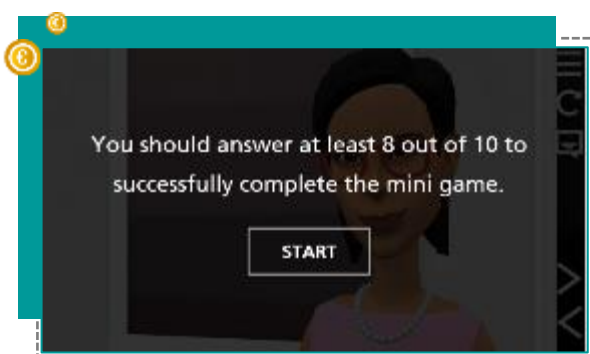


Antes de começar o jogo, terá acesso à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção apresenta o(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, são apresentados os tipos de crédito, pelo que deverá prestar atenção!



Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá ler mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas.

É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender o conceito, também poderá conhecer os diferentes tipos de crédito e as situações em que cada um deles deve ser considerado. É importante que compreenda que as diferenças entre empréstimo com garantia vs. sem garantia e as diferenças entre cartões de crédito e de débito.



Após esta secção introdutória do jogo, os utilizadores poderão, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas instruções para o apoiar. Aproveite-as!

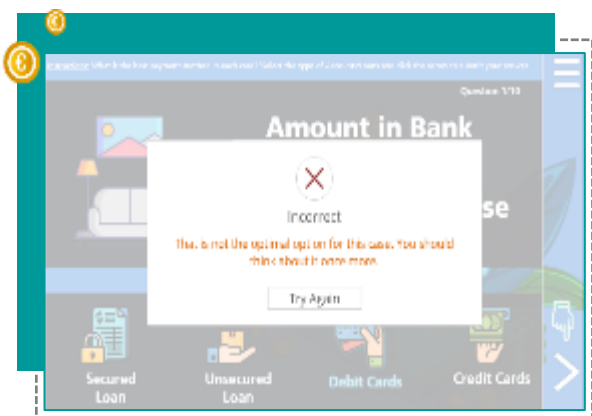
Neste jogo em específico, terá de simular um processo de tomada de decisões que inclui a seleção da melhor solução de crédito possível face a uma determinada necessidade financeira. Em específico, ser-lhe-ão apresentadas dez necessidades financeiras diferentes para cada uma das quais terá de decidir qual é o melhor tipo de crédito a aplicar para satisfazer a necessidade em questão, selecionando uma das quatro opções: empréstimo com garantia, empréstimo sem garantia, cartões de débito e cartões de crédito.



Para tal, terá de decidir que tipo de crédito melhor se adequa a cada uma das seguintes necessidades financeiras:

- Comprar uma casa;
- Comprar um carro;
- Comprar produtos alimentares no supermercado local;
- Pagamento antecipado da renda de um apartamento;
- Reservas para as férias de verão;
- Despesas inesperadas e necessárias com o carro;
- Despesas recorrentes com Internet, água e eletricidade;
- Mensalidade do ginásio;
- Comprar uma televisão nova;
- Empréstimo para os estudos.

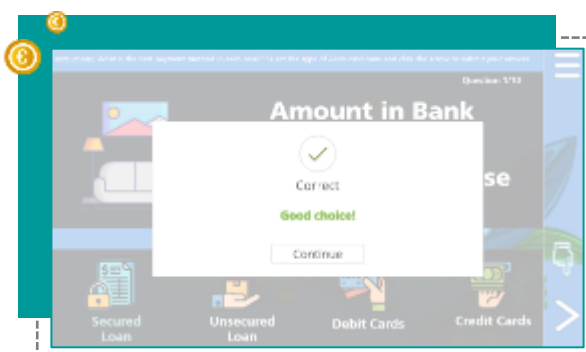
Se não escolher a opção correta, irá receber uma mensagem que afirma que a sua resposta está errada. Neste momento, tem outra oportunidade para responder corretamente, ao selecionar a opção «Tente novamente». No entanto, não terá direito a uma terceira oportunidade. Se responder incorretamente em mais do que duas situações, não irá concluir o jogo. Se isto acontecer, será solicitado que recomece o jogo ou que visite a seção «Treine o seu cérebro» para obter mais informação.



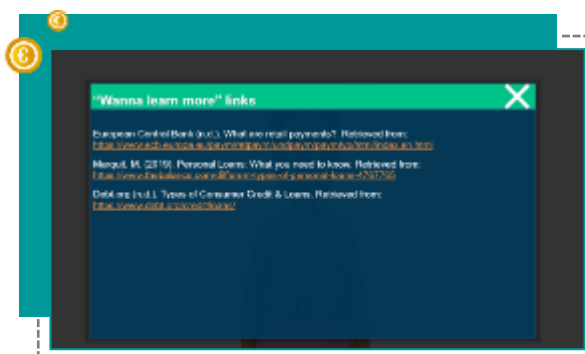
Algumas sugestões importantes que deve ter em consideração são:

- Compreendi corretamente o conceito? Poderá considerar voltar à secção «Treine o seu cérebro»;
- O aconteceria se optasse por um cartão de crédito em vez de um cartão de débito ou vice-versa? O que aconteceria se optasse por um empréstimo com garantia em vez de um empréstimo sem garantia ou vice-versa?

Se a sua resposta estiver correta, será apresentada uma mensagem com «Boa escolha», que confirma que respondeu corretamente. Em seguida, irá avançar automaticamente para o caso seguinte ao clicar no botão «Continuar».



Ao terminar o jogo respondendo corretamente a, pelo menos, oito questões, terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de crédito e os tipos de empréstimos pessoais e de consumo.



Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Compreender o conceito crédito;
- Reconhecer as diferenças entre empréstimos com e sem garantia e entre cartões de crédito e de débito;
- Selecionar as melhores opções de crédito, dependendo das suas necessidades financeiras.

QUAL A DIFERENÇA ENTRE CARTÃO DE DÉBITO E CARTÃO DE CRÉDITO?

*O minijogo 5 «Qual a diferença entre cartão de débito e cartão de crédito?» explora as diferenças entre cartões de débito e cartões de crédito. Oferece informações sobre como escolher o melhor método de pagamento de acordo com as suas respetivas vantagens. *

Descrição do objetivo do jogo

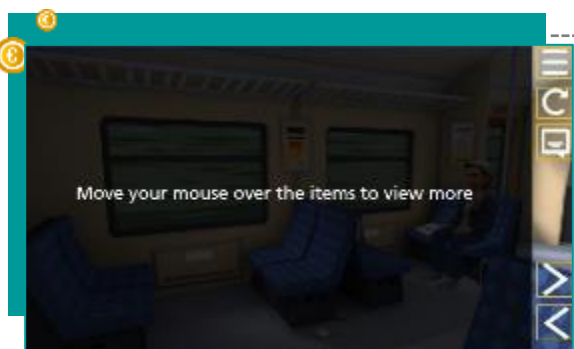
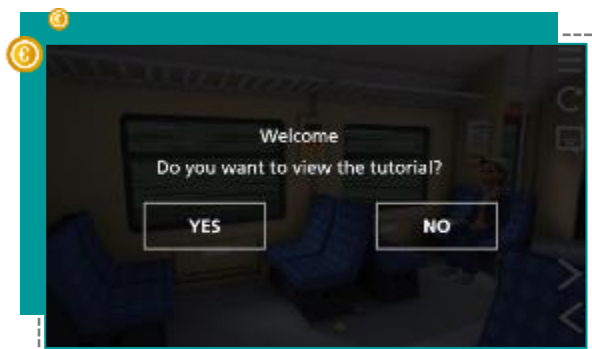


O objetivo deste jogo é explorar as diferenças entre cartões de crédito e de débito. Em especial, irá ajudá-lo a estar numa melhor posição para perceber qual destas duas ferramentas financeiras melhor se adequa melhor às suas necessidades financeiras, tirando partido das suas vantagens.

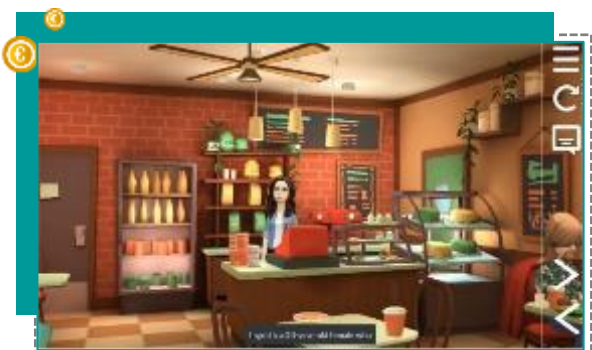
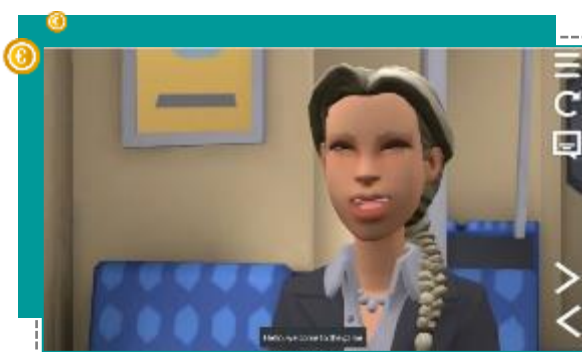
É muito comum que as pessoas não utilizem numerário para efetuar pagamentos em lojas ou outros locais (por exemplo, hotéis, restaurantes, agências de viagens). É de salientar que cada vez mais pessoas possuem contas bancárias e cartões bancários que utilizam com maior frequência, mesmo em pequenas transações diárias. Por este motivo, deve conhecer os diferentes tipos de cartões (de crédito e de débito) e as diferenças entre cada um.

Explicação do processo do jogo

Ao iniciar o jogo, é disponibilizado um **tutorial**, que tem por objetivo explicar-lhe como pode navegar no jogo e as opções da barra de ferramentas. Pode consultar o tutorial para compreender como utilizar o painel de navegação antes de iniciar o jogo. Esta é apenas uma opção, podendo ignorá-la.

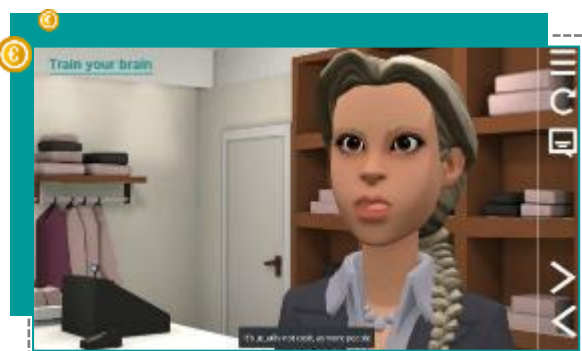


No início do jogo, é apresentado o **objetivo do mesmo**: “No final deste jogo será capaz de distinguir entre cartões de débito e de crédito, de forma a utilizar estas ferramentas financeiras tirando o máximo partido das respetivas vantagens. Pense se já ouviu falar nisto antes ou se já precisou de utilizar um cartão de crédito ou de débito.



Após a apresentação do objetivo do jogo, ser-lhe-á apresentado um ambiente baseado na realidade para que compreenda o **cenário do jogo e a situação real onde os conceitos de cartão de crédito e de cartão débito terão de ser aplicados**. Esperamos que o cenário lhe apresente uma situação útil!

Antes de aprofundar o jogo real, poderá aceder à secção «**Treine o seu cérebro**». Esta secção tem como finalidade a apresentação do(s) conceito(s) que o jogo pretende explorar. Neste caso, são apresentadas as diferenças entre cartões de crédito e de débito, pelo que deverá prestar atenção!

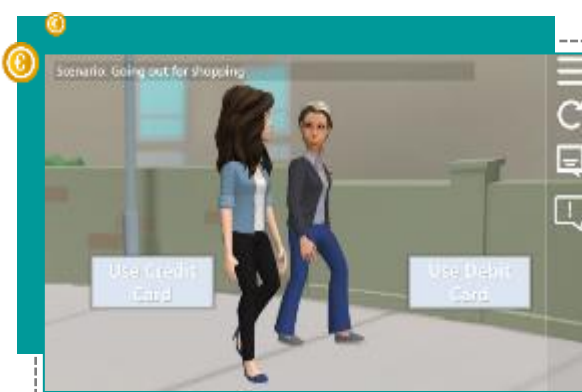


Provavelmente, já ouviu falar sobre os conceitos apresentados num curso de formação? Na escola? Através de um familiar ou amigo? Mesmo que esteja familiarizado com os mesmos, poderá ler mais do que uma vez para se certificar de que pode avançar sem incertezas. É importante observar que, para além de ter a oportunidade de aprender e compreender o conceito, também poderá ver exemplos dos diferentes tipos de cartões de crédito e as situações em que cada um deles deve ser considerado.



Após esta secção introdutória do jogo, poderá, então, **jogar o jogo** e aplicar os conceitos abordados num cenário da vida real. Ao avançar no jogo, ser-lhe-ão apresentadas algumas sugestões e instruções para o apoiar. Aproveite-as!

Neste jogo em específico, terá de simular um processo de tomada de decisões que inclui a escolha da melhor solução de cartões de crédito possível face a uma determinada necessidade financeira. Em específico, ser-lhes-ão apresentadas quatro necessidades financeiras diferentes para as quais terá de decidir qual é o melhor tipo de cartão de crédito a utilizar para satisfazer cada necessidade, selecionando uma das quatro opções: cartão de débito e cartão de crédito.



Para tal, terá de decidir que tipo de crédito melhor se adequa a cada uma das seguintes necessidades financeiras:

- Computador avariado;
- Compras no centro comercial;

- Organizar uma viagem;
- Festa de aniversário.



Terá acesso a uma secção com sugestões no painel do lado direito, que explica detalhadamente em que situações pode utilizar cartões de crédito ou de débito.

Se não escolher a opção correta, irá receber uma mensagem que explica porque é que a resposta está errada. Se responder incorretamente em, pelo menos, um caso, não irá concluir o jogo. Se isto acontecer, ser-lhe-á solicitado que recomece o jogo ou que visite a secção «Treine o seu cérebro» para obter mais informação.



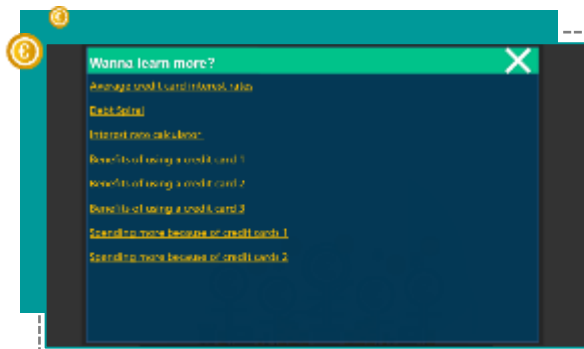
Algumas sugestões importantes que deve ter em consideração são:

- Compreendi corretamente o conceito? Poderá considerar voltar à secção «Treine o seu cérebro»;
- O aconteceria se optasse por um cartão de crédito em vez de um cartão de débito ou vice-versa?



Se a sua resposta estiver correta, ouvirá uma mensagem com a confirmar que respondeu corretamente. Em seguida, irá avançar automaticamente para o caso seguinte ao clicar no botão «Continuar».

Ao terminar o jogo respondendo corretamente a, pelo menos, oito questões, terá **acesso a recursos adicionais** que poderá consultar para aprender mais sobre o conceito de crédito e os tipos de empréstimos pessoais e de consumo.



Competências desenvolvidas em cada jogo

Com este jogo, será capaz de desenvolver as seguintes competências:

- Compreender o conceito de cartões de crédito;
- Reconhecer as diferenças entre cartões de crédito e de débito;
- Selecionar as melhores soluções de cartões de crédito, dependendo das suas necessidades financeiras.

3. Secção «Aprender mais»

3.1. Ligações incluídas nos minijogos

A. Planeamento e gestão

Fazer face às despesas

<https://www.finanzasparatodos.es/>

Um portal promovido pela Comisión Nacional del Mercado de Valores e o Banco de Espanha onde pode encontrar uma variedade de manuais e ferramentas para gerir as suas finanças pessoais.

<https://www.cnmv.es/portal/home.aspx?lang=en>

Website da Comisión Nacional de Valores, onde pode consultar guias e brochuras sobre investimentos.

<https://cliente bancario.bde.es/pcb/es/>

Portal da educação financeira do Banco de Espanha. Oferece sugestões, guias e ferramentas para orientar os clientes de serviços bancários.

Fundo de Emergência

Finanzas para todos

http://www.finanzasparatodos.org/es/secciones/herramientas/calculadoraahorrar_mes1.html

Planear

<https://www.todoscontam.pt/pt-pt/planear-o-orcamento-familiar>

Poupanças de emergência — Quanto é suficiente?

<https://www.moneyadvice service.org.uk/en/articles/emergency-savings-how-much-is-enough>



Vie perso

<https://www.lafinancepourtous.com/pratique/vie-perso/>

Wikifin

<https://www.wikifin.be/fr/thematiques/nav-epargner-et-investir>

Pé-de-meia

Finanzas para todos

http://www.finanzasparatodos.org/es/secciones/herramientas/calculadoraahorrar_mes1.html

Planear

<https://www.todoscontam.pt/pt-pt/planear-o-orcamento-familiar>

Poupanças de emergência — Quanto é suficiente?

<https://www.moneyadvice.service.org.uk/en/articles/emergency-savings-how-much-is-enough>

Vie perso

<https://www.lafinancepourtous.com/pratique/vie-perso/>

Wikifin

<https://www.wikifin.be/fr/thematiques/nav-epargner-et-investir>



B. Dinheiro e transações

Comprar moeda para viajar

Definição de taxa de câmbio

[https://www.infopedia.pt/\\$taxa-de-cambio?uri=lingua-portuguesa](https://www.infopedia.pt/$taxa-de-cambio?uri=lingua-portuguesa)

Conversor de moeda oficial da União Europeia

https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/how-eu-funding-works/information-contractors-and-beneficiaries/exchange-rate-inforeuro_en

Lista de países que utilizam o euro como moeda

https://europa.eu/european-union/about-eu/euro/which-countries-use-euro_en

Taxas de câmbio

Lista das moedas de todo o mundo

<https://www.countries-of-the-world.com/world-currencies.html>

Definição de taxa de câmbio

[https://www.infopedia.pt/\\$taxa-de-cambio?uri=lingua-portuguesa](https://www.infopedia.pt/$taxa-de-cambio?uri=lingua-portuguesa)

Conversor de moeda oficial da União Europeia

https://ec.europa.eu/info/funding-tenders/how-eu-funding-works/information-contractors-and-beneficiaries/exchange-rate-inforeuro_en

Lista de países que utilizam o euro como moeda

https://europa.eu/european-union/about-eu/euro/which-countries-use-euro_en

Remate certo

Conceito de desconto comercial

<https://www.infopedia.pt/dicionarios/lingua-portuguesa/desconto?express=desconto+comercial>

Como se calcula um desconto?

https://www.mathgoodies.com/lessons/percent/sale_price

Como identificar e evitar um desconto falso

<https://www.wisebread.com/4-ways-to-spot-and-avoid-a-fake-sale>

Aprende sobre taxas de juro

Venda a crédito

<https://www.infopedia.pt/dicionarios/lingua-portuguesa/cr%C3%A9dito>

Calcular o IVA

Imposto sobre o valor acrescentado (IVA)

<https://www.infopedia.pt/dicionarios/lingua-portuguesa/IVA>

Calculadora de IVA

<https://vatcalconline.com/>

Como calcular o IVA?

<https://blog.softensistemas.com.br/como-calcular-o-iva/>

Taxas de IVA

https://ec.europa.eu/taxation_customs/business/vat/eu-vat-rules-topic/vat-rates_en



Para consultar as taxas de IVA aplicadas pelos Estados-membros da União Europeia

https://ec.europa.eu/taxation_customs/sites/taxation/files/resources/documents/taxation/vat/how_vat_works/rates/vat_rates_en.pdf

C. Risco e crédito

Vamos fazer o seu perfil financeiro

Tipos de contas

<https://www.ecb.europa.eu/paym/integration/retail/html/index.en.html>

Critérios de credibilidade de cada país

https://ec.europa.eu/info/sites/info/files/mapping_national_approaches_creditworthiness_assessment.pdf

[https://eur-lex.europa.eu/legal-content/EN/TXT/HTML/?uri=CELEX:52017DC0139&from=EN%20\(action%209\)](https://eur-lex.europa.eu/legal-content/EN/TXT/HTML/?uri=CELEX:52017DC0139&from=EN%20(action%209))

https://ec.europa.eu/info/live-work-travel-eu/consumers/financial-products-and-services/consumer-protection-financial-services_en#creditworthinessassessmentprinciplesandmapping

<https://eba.europa.eu/sites/default/documents/files/documents/10180/2551996/75e73a19-d313-44c9-8430-fc6eca025e8b/Consumer%20Trends%20Report%202018-19.pdf?retry=1>

A essência das taxas de juro

O que significa aumento da taxa de juro?

https://www.youtube.com/watch?v=4XYIQ_HbDTw

De que forma é que as taxas de juro fazem a diferença?

https://www.econlib.org/archives/2015/03/when_interest_r.html

Porque é que as taxas de juro aumentam e diminuem

<https://bettermoneyhabits.bankofamerica.com/en/personal-banking/what-affects-interest-rates>



Porque pedi um empréstimo para o carro em vez de o pagar com numerário?

<https://www.budgetsaresexy.com/car-loan-vs-buying-car-with-cash/>

Como se preparar para um aumento das taxas de juro

<https://www.moneyadvice.service.org.uk/en/articles/how-to-prepare-for-an-interest-rate-rise>

Porque é que os locatários devem estar atentos à forma como a Reserva Federal afeta as taxas de empréstimo hipotecário

<https://www.discover.com/online-banking/banking-topics/how-the-federal-reserve-affects-mortgage-rates/>

Qual é o impacto das decisões relativas à taxa de juro FED no seu dinheiro

<https://www.bankrate.com/banking/federal-reserve/how-fed-interest-rate-decisions-impact-your-money/>

De que forma é que os bancos definem as taxa de juro dos seus empréstimos

<https://www.investopedia.com/articles/investing/080713/how-banks-set-interest-rates-your-loans.asp>

Taxas de juro simples e juros compostos

Calculadora da taxa de juro composto

<https://www.thecalculatorsite.com/finance/calculators/compoundinterestcalculator.php>

Calculadora da taxa de juro simples

<https://www.thecalculatorsite.com/finance/calculators/simple-interest-calculator.php>

Como escolher o empréstimo certo para si

Banco Central Europeu

<https://www.ecb.europa.eu/paym/integration/retail/html/index.en.html>



Empréstimos pessoais

<https://euroinvestment-project.eu/games/risk-credit/game4/story.html>

Tipos de créditos e empréstimos ao consumo

<https://www.debt.org/credit/loans/>

Qual a diferença entre cartão de débito e cartão de crédito?

Taxas de juro médias aplicadas a cartões de crédito

<https://www.valuepenguin.com/average-credit-card-interest-rates>

Espiral de dívidas

<https://www.investopedia.com/articles/pf/12/the-debt-spiral.asp>

Calculadora da taxa de juro

<https://www.cardratings.com/credit-card-interest-calculator.html>

Benefícios da utilização de cartões de crédito

<https://www.creditsesame.com/blog/credit-cards/should-i-use-my-debit-card-or-credit-card/>

<https://www.thebalance.com/credit-card-minimum-payment-calculation-960238>

<https://www.thebalance.com/the-difference-between-charge-card-and-credit-card-960192>

Gastar mais devido aos cartões de crédito

<https://www.nerdwallet.com/article/credit-cards/credit-cards-make-you-spend-more>

<https://www.valuepenguin.com/credit-cards/credit-card-spending-studies>



Jogo de literacia financeira europeia para cidadãos adultos



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Este projeto foi realizado com o apoio financeiro da Comissão Europeia. A informação contida nesta publicação vincula apenas o autor, e a Comissão não se responsabiliza por qualquer utilização que dela possa ser feita. Projeto n.º [2018-1-PT01-KA204-047362]